

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



DIGITAL DOMAIN HOLDINGS LIMITED

數字王國集團有限公司

(於百慕達註冊成立之有限公司)

(股份代號：547)

截至二零二六年六月三十日止六個月之 中期業績公告

數字王國集團有限公司（「本公司」）董事會（分別為「董事」及「董事會」）謹此公佈本公司及其附屬公司（「本集團」）截至二零二六年六月三十日止六個月（「回顧期間」）之未經審核綜合中期業績，連同二零二五年同期之比較數字如下：

簡明綜合損益表－未經審核

截至二零二六年六月三十日止六個月

		截至六月三十日止六個月	
	附註	二零二六年 千港元	二零二五年 千港元
收入	4	394,642	416,498
銷售及提供服務之成本		<u>(341,797)</u>	<u>(327,604)</u>
毛利		52,845	88,894
其他收入及收益或虧損	5	21,016	5,724
銷售及分銷開支		(3,850)	(122)
行政開支及其他經營開支淨額		(118,394)	(152,476)
財務費用	6	(17,713)	(16,214)
透過損益按公平價值計量之金融資產之公平價值虧損	12	(33,523)	(15,997)
出售透過損益按公平價值計量之金融資產之虧損		(37)	-
出售附屬公司之收益		3,104	-
應收聯營公司款項之減值虧損		<u>(192)</u>	<u>(970)</u>
除稅前虧損	7	(96,744)	(91,161)
稅項	8	<u>(875)</u>	<u>(71)</u>
期內虧損		<u>(97,619)</u>	<u>(91,232)</u>
虧損歸屬於：			
－本公司持有人		(92,720)	(88,242)
－非控股權益		<u>(4,899)</u>	<u>(2,990)</u>
		<u>(97,619)</u>	<u>(91,232)</u>
本公司持有人應佔每股虧損：			
－基本及攤薄	9	<u>(1.162)港仙</u>	<u>(1.106)港仙</u>

簡明綜合全面收益表－未經審核
截至二零二六年六月三十日止六個月

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年	二零二五年
	千港元	千港元
期內虧損	(97,619)	(91,232)
其他全面收益		
其後或會重新分類至損益之項目：		
貨幣換算差額	(20,123)	19,610
應佔聯營公司其他全面收益	<u>4</u>	<u>6</u>
期內其他全面收益，扣除稅項	<u>(20,119)</u>	<u>19,616</u>
期內全面收益總額	<u>(117,738)</u>	<u>(71,616)</u>
全面收益總額歸屬於：		
本公司持有人	(112,450)	(67,540)
非控股權益	<u>(5,288)</u>	<u>(4,076)</u>
	<u>(117,738)</u>	<u>(71,616)</u>

簡明綜合財務狀況表
於二零二六年六月三十日

		未經審核 二零二六年 六月三十日 千港元	經審核 二零二五年 十二月三十一日 千港元
	附註		
非流動資產			
物業、廠房及設備		12,390	16,181
使用權資產		93,345	113,647
商譽及無形資產	10	298,467	308,017
於聯營公司之權益		11	11
於合營企業之權益	11	-	-
透過其他全面收益按公平價值計量之金融資產		18,039	17,901
透過損益按公平價值計量之金融資產	12	63,787	96,658
按金	14	6,699	4,888
遞延稅項資產		1,108	1,455
		493,846	558,758
流動資產			
應收貿易賬款、其他應收賬款及預付款項	14	104,125	108,301
透過損益按公平價值計量之金融資產	12	18,291	18,670
合約資產		45,780	32,675
貸款予一間合營企業	11	920	913
現金及現金等值物以及其他銀行結餘	15	99,293	426,369
		268,409	586,928
流動負債			
應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項	16	227,789	293,741
租賃負債		33,693	41,138
合約負債		20,802	43,100
借款		173,420	225,995
應付稅項		196	1,146
		455,900	605,120
流動負債淨額		(187,491)	(18,192)
資產總值減流動負債		306,355	540,566
非流動負債			
應付貿易賬款	16	60,631	92,348
借款		117,494	186,946
租賃負債		67,736	83,042
		245,861	362,336
資產淨值		60,494	178,230
股本及儲備			
股本	17	79,792	79,792
儲備		76,375	188,823
本公司持有人應佔權益		156,167	268,615
非控股權益		(95,673)	(90,385)
權益總額		60,494	178,230

簡明綜合現金流量表－未經審核
截至二零二六年六月三十日止六個月

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年 千港元	二零二五年 千港元
經營活動之現金流量		
除稅前虧損	(96,744)	(91,161)
就以下作出調整：		
物業、廠房及設備折舊	3,998	5,100
使用權資產折舊	19,578	15,699
無形資產攤銷	15,934	15,935
出售物業、廠房及設備之虧損	1	-
出售附屬公司之收益	(3,104)	-
出售透過損益按公平價值計量之金融資產之虧損	37	-
終止租賃合約之收益	(6)	-
以股本結算以股份支付之開支	-	4,491
匯兌收益淨額	(18,177)	(2,721)
應收聯營公司款項之減值虧損	192	970
透過損益按公平價值計量之金融資產之公平價值虧損	33,523	15,997
利息收入	(2,070)	(5,055)
財務費用	17,713	16,214
營運資金變動前之經營虧損	(29,125)	(24,531)
應收貿易賬款、其他應收賬款及預付款項增加	(172)	(22,823)
合約資產增加	(13,105)	(42,001)
應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項（減少）／增加	(104,406)	68,358
合約負債（減少）／增加	(19,375)	29,663
經營（已動用）／所得之現金	(166,183)	8,666
已付所得稅	(756)	(41)
已付利息	(5,983)	(8,392)
經營活動（已動用）／所得之現金淨額	(172,922)	233

截至六月三十日止六個月
二零二六年 二零二五年
千港元 千港元

投資活動之現金流量

已收利息	2,376	5,084
購買物業、廠房及設備	(555)	(2,144)
出售物業、廠房及設備所得款項	47	-
添置無形資產	(6,777)	(16,793)
出售透過損益按公平價值計量之金融資產所得款項	875	-
墊款予聯營公司	(192)	(501)
墊款予一間合營企業	-	(1)
出售附屬公司，扣除出售的現金	(1,264)	-
透過其他全面收益按公平價值計量之金融資產投資	-	(17,892)
透過損益按公平價值計量之金融資產投資	-	(15,989)
贖回已抵押銀行存款所得款項	547,908	-
存放已抵押銀行存款	(391,452)	(23,377)

投資活動所得／（已動用）之現金淨額

150,966 (71,613)

融資活動之現金流量

新增銀行借款	1,517	23,377
償還銀行借款	(156,907)	(3,081)
新增之其他貸款	70,370	-
償還租賃負債之本金部份	(21,975)	(18,456)
償還租賃負債之利息部份	(4,810)	(2,655)

融資活動已動用之現金淨額

(111,805) (815)

現金及現金等值物減少淨額

(133,761) (72,195)

匯率變動之影響

646 1,616

於一月一日之現金及現金等值物

153,373 150,959

於六月三十日之現金及現金等值物

20,258 80,380

現金及現金等值物結餘分析：

銀行結餘及現金

20,258 80,380

附註

1. 編製基準及會計政策

截至二零二六年六月三十日止六個月之未經審核簡明綜合中期財務報表乃按照香港會計師公會（「香港會計師公會」）所頒佈之香港會計準則（「香港會計準則」）第 34 號「中期財務報告」及香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）證券上市規則附錄 D2 之適用披露規定而編製。

此等未經審核簡明綜合中期財務報表以港元（「港元」）呈列，此與本公司之功能貨幣相同。

此等未經審核簡明綜合中期財務報表載有未經審核簡明綜合財務報表及選定之說明附註。該等附註包括對了解本集團自二零二五年年度綜合財務報表以來財務狀況及表現之變動而言屬重要之事件及交易之說明。此等未經審核簡明綜合中期財務報表及附註不包括根據香港財務報告準則會計準則編製完整財務報表要求之所有資料，並應與二零二五年年度綜合財務報表一併閱讀。

此等未經審核簡明綜合中期財務報表乃按歷史成本基準編製，惟若干金融工具按公平價值計量除外。

此等未經審核簡明綜合中期財務報表之編製乃遵照香港會計準則第 34 號，其規定使用若干判斷、估計及假設，而該等判斷、估計及假設會影響政策應用以及按年初至今基準匯報之資產及負債、收入及開支申報金額。實際結果可能有別於該等估計。

於截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團產生虧損 97,619,000 港元，且於該日，本集團錄得流動負債淨額 187,491,000 港元。此等情況可能對本集團持續經營的能力構成重大疑慮。

然而，經考慮以下計劃及措施後，此等未經審核簡明綜合中期財務報表基於本集團能持續經營的假設編製：

- (i) 於二零二六年六月三十日，本集團流動負債內計入合約負債 20,802,000 港元。此等結餘為由於客戶預付款項而產生之遞延收入。本集團將透過履行服務而非直接流出現金以完成結算，因此不會對本集團之現金流動性造成即時壓力；
- (ii) 於二零二六年六月三十日，本集團持有本公司一名主要股東提供的未動用融資額度 6,020,000 美元（相當於 47,214,000 港元）。本集團與此名主要股東保持積極和正面的溝通，彼已表明若本集團需要更多營運資金會願意商討將融資限額擴大；
- (iii) 於二零二六年六月三十日，本集團有獲其主要往來銀行提供的未動用銀行融資 164,539,000 港元。本集團目前正與現有往來銀行或新往來銀行就此等融資進行續期或再融資。考慮到本集團良好的信貸記錄及與其貸款人已建立長期關係，董事有信心該等融資將適時成功續期或再融資；

- (iv) 若意外地出現資金缺口，本集團持有透過損益按公平價值計量之金融資產組合。本集團有能力及有意向將此等資產變現以產生即時現金流入，支持營運需要；及
- (v) 本集團繼續實施全面的節流策略，包括削減製作成本、精簡行政開支及延遲非必要的資本支出，以嚴格維護及優化營運資金。

本公司董事認為，以上措施足以讓本集團能應付其預期的流動資金、營運及資本需要。因此，本公司董事認為運用持續經營會計基準編製本簡明綜合財務報表乃屬恰當。

2. 香港財務報告準則會計準則之變動

香港會計師公會已頒佈於本集團本會計期間首次生效之經修訂香港財務報告準則會計準則：

香港財務報告準則第9號及香港財務報告準則第7號之修訂	對金融工具分類和計量的修訂
香港財務報告準則第9號及香港財務報告準則第7號之修訂	涉及依賴自然能源生產電力的合同
香港財務報告準則第1號、香港財務報告準則第7號、香港財務報告準則第9號、香港財務報告準則第10號及香港會計準則第7號之修訂	對香港財務報告準則會計準則的年度改進－第十一冊

本集團已採納所有與其業務有關及於本會計期間生效之經修訂香港財務報告準則會計準則。採納於二零二六年一月一日起生效的經修訂香港財務報告準則會計準則對本集團之會計政策並無任何重大影響。

本集團並無提早採納任何其他已頒佈但於本會計期間尚未生效之新訂或經修訂香港財務報告準則會計準則。

3. 採用判斷及估計

於編製此等未經審核簡明綜合中期財務報表的過程中，管理層於應用本集團會計政策時作出的重大判斷及估計不確定因素的主要來源與二零二五年度綜合財務報表所應用者相同。

4. 收入及分部報告

可申報分部

本集團按主要經營決策者所審閱並賴以作出決策之報告釐定其經營分部。

以下為本集團兩個可申報分部（即媒體娛樂分部及貿易分部）業務之概要：

- －提供視覺特效製作及後期製作服務，以及虛擬人服務（「媒體娛樂」）
- －銷售電競產品及佣金收入（「貿易」）

(a) 期內本集團來自主要業務之收入分析如下：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年	二零二五年
	千港元	千港元
符合香港財務報告準則第 15 號範圍的客戶合約收入：		
提供		
－ 視覺特效製作及後期製作服務	348,242	320,580
－ 虛擬人服務	932	53,453
銷售商品		
－ 銷售電競產品	41,476	40,907
佣金收入	3,992	1,558
	<u>394,642</u>	<u>416,498</u>

(b) 客戶合約收入之分拆

貨品或服務的類型	媒體娛樂		貿易		綜合	
	截至六月三十日止六個月					
	二零二六年	二零二五年	二零二六年	二零二五年	二零二六年	二零二五年
	千港元	千港元	千港元	千港元	千港元	千港元
提供						
－ 視覺特效製作及後期製作服務	348,242	320,580	-	-	348,242	320,580
－ 虛擬人服務	932	53,453	-	-	932	53,453
銷售商品						
－ 銷售電競產品	-	-	41,476	40,907	41,476	40,907
佣金收入	-	-	3,992	1,558	3,992	1,558
來自客戶合約之總收入	<u>349,174</u>	<u>374,033</u>	<u>45,468</u>	<u>42,465</u>	<u>394,642</u>	<u>416,498</u>

截至六月三十日止六個月
二零二六年 二零二五年
千港元 千港元

地區市場

香港	4,475	1,630
中華人民共和國	7,036	26,370
美利堅合眾國	132,781	156,405
加拿大	208,641	181,897
英國	4,616	9,022
北美洲其他地區	36,159	40,907
亞洲其他地區	934	267

來自客戶合約之總收入

394,642	416,498
---------	---------

確認收入時間

某一時間點	45,493	44,484
一段時間	349,149	372,014

來自客戶合約之總收入

394,642	416,498
---------	---------

(c) 本集團在期內按業務分部劃分之收入和業績以及資產和負債分析如下：

	媒體娛樂		貿易		綜合	
	截至六月三十日止六個月		截至六月三十日止六個月		截至六月三十日止六個月	
	二零二六年	二零二五年	二零二六年	二零二五年	二零二六年	二零二五年
	千港元	千港元	千港元	千港元	千港元	千港元
來自外界客戶之收入及 可申報分部收入	349,174	374,033	45,468	42,465	394,642	416,498
可申報分部（虧損）／ 收益	(48,523)	(25,223)	4,261	213	(44,262)	(25,010)

	媒體娛樂		貿易		綜合	
	於二零二六年		於二零二六年		於二零二六年	
	六月三十日	十二月三十一日	六月三十日	十二月三十一日	六月三十日	十二月三十一日
	千港元	千港元	千港元	千港元	千港元	千港元
可申報分部資產	507,821	535,398	65,579	172,046	573,400	707,444
可申報分部負債	265,857	294,720	60,777	184,039	326,634	478,759

(d) 可申報分部損益、資產及負債之對賬

	截至六月三十日止六個月	
	二零二六年 千港元	二零二五年 千港元
除稅前虧損		
分部虧損	(44,262)	(25,010)
應收聯營公司款項之減值虧損	(192)	(970)
透過損益按公平價值計量之金融資產之公平價值虧損	(33,523)	(15,997)
出售透過損益按公平價值計量之金融資產之虧損	(37)	-
核數師酬金	(1,154)	(1,606)
未分配物業、廠房及設備折舊及未分配使用權資產折舊	(1,024)	(1,074)
專業費用	(3,293)	(16,885)
以股本結算以股份支付之開支	-	(4,491)
未分配財務費用	(13,010)	(13,612)
未分配短期租賃開支	(81)	(80)
未分配其他收入及收益或虧損	14,126	10,797
其他未分配企業開支*	(14,294)	(22,233)
除稅前綜合虧損	<u>(96,744)</u>	<u>(91,161)</u>

* 該結餘主要代表並無分配至經營分部之未分配企業經營開支，包括董事酬金、員工成本及其他總部開支。

	於二零二六年 六月三十日 千港元	於二零二五年 十二月三十一日 千港元
資產		
可申報分部資產	573,400	707,444
於聯營公司之權益	11	11
貸款予一間合營企業	920	913
透過其他全面收益按公平價值計量之金融資產	18,039	17,901
透過損益按公平價值計量之金融資產	82,079	115,328
未分配現金及現金等值物及已抵押銀行存款	83,135	296,812
未分配企業資產	<u>4,671</u>	<u>7,277</u>
綜合資產總額	<u>762,255</u>	<u>1,145,686</u>
	於二零二六年 六月三十日 千港元	於二零二五年 十二月三十一日 千港元
負債		
可申報分部負債	326,634	478,759
應付稅項	196	1,146
借款	290,915	412,941
未分配企業負債	<u>84,016</u>	<u>74,610</u>
綜合負債總額	<u>701,761</u>	<u>967,456</u>

(e) 收入

下表提供來自與客戶的合約之應收貿易賬款、合約資產和合約負債的資料。

	於二零二六年 六月三十日 千港元	於二零二五年 十二月三十一日 千港元
應收貿易賬款	70,174	83,740
合約資產	45,780	32,675
合約負債	20,802	43,100

合約資產主要關於本集團就收取已完成工作但於報告日期尚未開立發票之代價的權利，涉及提供視覺特效製作及後期製作服務之收入。當權利成為無條件時，合約資產將轉移至應收款項。這通常發生在本集團向客戶開出發票時。

合約負債主要關於自客戶收到的預付代價。

本集團已就視覺特效製作及後期製作服務的銷售合約應用實際權宜方法，因此上述資料並不包括本集團根據視覺特效製作及後期製作服務合約（原有預期期限為一年或以下）履行剩餘履約責任時有權獲得收入的資料。

5. 其他收入及收益或虧損

	截至六月三十日止六個月 二零二六年 千港元	二零二五年 千港元
利息收入	2,070	5,055
電影播映所得利息	344	896
諮詢收入	120	120
終止租賃之收益	6	-
匯兌收益／（虧損）	16,661	(976)
其他	1,815	629
	21,016	5,724

6. 財務費用

	截至六月三十日止六個月 二零二六年 千港元	二零二五年 千港元
租賃負債之估算利息	4,810	2,655
銀行及其他貸款之利息	12,903	13,559
	17,713	16,214

7. 除稅前虧損

截至六月三十日止六個月
二零二六年 二零二五年
千港元 千港元

此已計入／扣除下列各項：

計入：

利息收入	2,070	5,055
出售附屬公司之收益	3,104	-

扣除：

員工成本（包括董事酬金）	298,503	294,095
物業、廠房及設備折舊	3,998	5,100
使用權資產折舊	19,578	15,699
無形資產攤銷	15,934	15,935
出售透過損益按公平價值計量之金融資產之虧損	37	-
短期租賃開支	115	127

8. 稅項

未經審核簡明綜合損益表中計入之稅項包括：

截至六月三十日止六個月
二零二六年 二零二五年
千港元 千港元

期內稅項－香港利得稅	-	-
期內稅項－海外稅項		
－ 本期撥備	3	-
－ 過往年度撥備不足	581	-
遞延稅項	291	71
	<u>875</u>	<u>71</u>

香港利得稅乃根據兩段期間之估計應課稅溢利按適用稅率計算。兩段期間均並無計提香港利得稅撥備，因為本集團之承前估計稅項虧損足以抵扣估計之應課稅溢利。海外溢利之稅項乃根據期內之估計應課稅溢利按本集團經營業務所在國家之現行稅率計算。

9. 每股虧損

歸屬本公司持有人之每股基本虧損是根據以下數據計算：

	截至六月三十日止六個月 二零二六年 千港元		二零二五年 千港元	
本公司持有人應佔期內虧損	<u>(92,720)</u>		<u>(88,242)</u>	
	截至六月三十日止六個月 二零二六年 股份數目		二零二五年 股份數目	
計算每股基本虧損之普通股加權平均數	<u>7,979,248,625</u>		<u>7,979,248,625</u>	

由於尚未行使購股權對每股基本虧損具反攤薄影響，於計算每股攤薄虧損時並無假設行使尚未行使之購股權。

除上述者外，於本期間及以往期間並無其他潛在攤薄股份。因此，於本期間及以往期間之每股基本及攤薄虧損為相同。

10. 商譽及無形資產

	商譽 千港元	商標 千港元	專有軟件 千港元	參股權 千港元	專利 千港元	總計 千港元
成本						
於二零二六年一月一日	311,594	19,458	343,258	323,043	779	998,132
添置	-	-	6,777	-	-	6,777
匯兌調整	278	149	(1,407)	1,994	6	1,020
於二零二六年六月三十日	<u>311,872</u>	<u>19,607</u>	<u>348,628</u>	<u>325,037</u>	<u>785</u>	<u>1,005,929</u>
累計攤銷及減值虧損						
於二零二六年一月一日	97,983	-	268,693	322,660	779	690,115
期內攤銷	-	-	15,912	22	-	15,934
匯兌調整	-	-	(587)	1,994	6	1,413
於二零二六年六月三十日	<u>97,983</u>	<u>-</u>	<u>284,018</u>	<u>324,676</u>	<u>785</u>	<u>707,462</u>
賬面值						
於二零二六年六月三十日	<u>213,889</u>	<u>19,607</u>	<u>64,610</u>	<u>361</u>	<u>-</u>	<u>298,467</u>
於二零二五年十二月三十一日	<u>213,611</u>	<u>19,458</u>	<u>74,565</u>	<u>383</u>	<u>-</u>	<u>308,017</u>

11. 貸款予一間合營企業

截至二零二三年十二月三十一日止年度，本集團向本集團一間合營企業 Digital Eve Technology Limited（「Digital Eve」）授出貸款 3,000,000 美元（相當於 23,510,000 港元）。給予一間合營企業之貸款為無抵押、按年利率 8%至 12%計息及須於授予貸款起計三年償還。有關貸款予一間合營企業之詳情請參閱本公司日期為二零二三年二月十三日之公告。

截至二零二三年十二月三十一日止年度，Digital Eve 提前向本集團償還 2,883,000 美元（相當於 22,518,000 港元）。於二零二六年六月三十日及二零二五年十二月三十一日，給予一間合營企業之貸款之未償還本金額為 117,000 美元（相當於 921,000 港元）。

12. 透過損益按公平價值計量之金融資產

- (a) 本集團於二零二一年二月三日收購 asknet Solutions AG（「asknet」，一間公眾上市之德國電子商務公司，其股份於法蘭克福證券交易所買賣（股票代碼：ASKN））248,431 股普通股，代價約為 3,709,000 歐羅（相當於約 34,586,000 港元）。股份佔 asknet 於二零二一年二月三日之已發行普通股總數約 19%。

於二零二一年十一月，asknet 建議將其股本由 1,307,530 股增加至 3,268,825 股。因此本集團持有的股份被攤薄，自此佔 asknet 已發行普通股總數約 7.6%。

asknet 於二零二二年五月三十日宣佈，其執行董事會經監事會批准後決定由二零二二年八月三十一日起將其股份於法蘭克福證券交易所除牌，原因為將股份於法蘭克福證券交易所非官方管理市場掛牌的經濟利益不再合乎其相關開支。

於二零二二年八月三十一日，asknet 的普通股於法蘭克福證券交易所除牌。緊接除牌前，本集團於 asknet 之權益的公平價值（按市場報價計算）為 881,000 港元。董事認為，於 asknet 除牌後，本集團於 asknet 之權益的公平價值變得極微，因此於截至二零二二年十二月三十一日止年度之損益確認進一步公平價值虧損 881,000 港元。

於二零二三年十二月三十一日，asknet 仍處於除牌狀況。董事認為，本集團於 asknet 股權之公平價值仍然極微，而 asknet 之公平價值並無變動。於截至二零二四年十二月三十一日止年度，本集團出售其持有的 248,431 股 asknet 普通股，有關詳情載於附註 12(c)。

- (b) 本集團分別於二零二一年二月二十六日及二零二一年五月六日收購 Highlight Event and Entertainment AG（「HLEE」，一間公眾上市之瑞士媒體及體育營銷公司，其股份於瑞士證券交易所買賣（股票代碼：HLEE.SW））260,000 股及 5,000 股不記名股份，代價分別約為 7,064,000 歐羅（相當於約 66,405,000 港元）及 150,000 歐羅（相當於約 1,403,000 港元）。股份佔 HLEE 於二零二一年二月二十六日及二零二一年五月六日之已發行不記名股份總數分別約 2.91%及 0.06%。該兩項收購事項完成後，股份合共佔 HLEE 於二零二一年五月六日之已發行不記名股份總數約 3.01%。

於二零二二年十二月三十一日，本集團持有的股份佔 HLEE 已發行不記名股份總數約 2.8%。

於二零二三年十一月，HLEE 將其股本由 9,460,000 股增加至 12,960,000 股。自此及於二零二四年十二月三十一日、二零二五年十二月三十一日及二零二六年六月三十日，本集團持有的股份被攤薄至佔 HLEE 已發行不記名股份總數約 2.04%。

- (c) 於二零二四年六月，本集團以總代價 7,000,000 美元（相當於約 54,570,000 港元）認購 Youngtimers AG（「YTME」）之 10,000,000 股不記名股份，YTME 為一間公眾上市之瑞士特殊情況投資公司，其股份於瑞士證券交易所買賣（股票代碼：YTME.SW）。

於二零二四年二月，本集團以 3,000,000 美元（相當於約 23,453,000 港元）的購買價向原持有人獨立第三方 Nobias Media S.à r.l.（「Nobias」）收購獨立於本集團的盧森堡公司 Immo Prime S.A.所發行的非上市公司債券。

於二零二四年六月，本集團出售其持有的 248,431 股 asknet 普通股及該債券，代價為 4,000,000 股 YTME 不記名股份的股份代價。於完成日期二零二四年六月二十七日，股份代價的公平價值為 3,331,808 歐羅（相當於約 28,172,000 港元），而該 248,431 股 asknet 普通股及該債券的公平價值分別為零港元及 16,995,000 港元。出售金融資產的收益於截至二零二四年十二月三十一日止年度內在損益中確認。

於二零二五年十二月，YTME 將其股本由 72,013,566 股不記名股份增加至 190,426,824 股不記名股份。自此及於二零二五年十二月三十一日，本集團持有的股份被攤薄至佔 YTME 已發行不記名股份總數約 7.352%（14,000,000 股股份）。

於二零二六年六月，YTME 將其公司名稱更改為 C Capital Holdings AG，並已獲瑞士聯邦商業登記處(Swiss Federal Commercial Registry Office)批准。新名稱已於二零二六年六月二十六日在瑞士官方商業公報(Swiss Official Gazette of Commerce)發佈，現時該公司之股份以新股票代號 CCAP.SW（ISIN 及瑞士安全號碼維持不變）買賣。

- (d) 於二零二五年一月，本集團（作為買方）與一名賣方訂立一份債券購買協議，據此，本集團同意購買而該賣方同意出售 Nobias 所發行本金總額為 1,000,000 歐羅的 1,000 張票據（「Nobias 票據」），現金代價為 1,000,000 歐羅（相當於約 8,140,000 港元）。Nobias 票據為非上市，附有之票息按 5.0%之固定年利率計算，每半年支付一次，將於二零二六年七月二十五日到期。該債券購買交易已於二零二五年二月完成。
- (e) 於二零二五年五月，本集團與 Nobias 訂立一份債券購買協議，以收購另外 1,000 張本金總額為 1,000,000 歐羅的 Nobias 票據，現金代價為 1,000,000 美元（相當於約 7,849,000 港元）。Nobias 票據為非上市，附有之票息按 5.0%之固定年利率計算，每半年支付一次，將於二零二六年七月二十五日到期。該債券購買交易已於二零二五年六月完成。

賣方授予本集團一項可向賣方回售該等 Nobias 票據的不可撤回及無條件權利（「認沽期權」），認沽期權的購買價為 1,000,000 美元（相當於約 7,849,000 港元）。認沽期權可由本集團於二零二五年十月二十七日至二零二五年十月三十一日之期間內行使，於二零二五年十二月三十一日已經屆滿。

- (f) 根據日期為二零二六年三月三十一日之買賣協議，本集團出售其於 Digital Domain Education Limited、Digital Domain Enterprises Group (BVI) Limited 及 Digital Domain Content Limited 所持全部權益，代價為 Crisp Momentum Inc.（「Crisp」）之 10,000,000 股股份。Crisp 為一間總部設於美國的公眾環球傳媒公司，其股份於 OTCID 基本市場買賣，股票代號為 CRSF。

於完成日期二零二六年四月一日，股份代價的公平價值為 371,000 美元（相當於約 2,909,000 港元）。出售附屬公司之收益於截至二零二六年六月三十日止期間內在損益中確認。

上市股本證券之公平價值乃根據於報告期末相關證券交易所所報的收市價釐定。

本集團分類為非流動資產的透過損益按公平價值計量之
金融資產之變動如下：

	千港元
於二零二六年一月一日	96,658
新增	2,909
於損益確認之公平價值虧損	(33,523)
出售	(912)
匯兌調整	(1,345)
於二零二六年六月三十日	63,787

上述投資分類為非流動資產，因管理層預期於報告期後十二個月後變現該等金融資產。

非上市公司債券的公平價值乃根據於報告期末貼現現金流方法而釐定。

本集團分類為流動資產的透過損益按公平價值計量之
金融資產之變動如下：

	千港元
於二零二六年一月一日	18,670
匯兌調整	(379)
於二零二六年六月三十日	18,291

13. 公平價值

a. 賬面值與公平價值

本集團認為以下金融資產及金融負債的賬面值為其公平價值的合理近似值：

- i. 應收貿易賬款、其他應收賬款及按金
- ii. 應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項
- iii. 銀行結餘及現金
- iv. 租賃負債
- v. 借款

b. 公平價值層級

金融資產或金融負債所屬之公平價值層級乃根據對公平價值計量重要之最低層級輸入而釐定。

金融資產及金融負債整體僅分類至三個層級其中一個。

公平價值層級分為以下各級別：

- i. 第 1 層 — 相同資產或負債於活躍市場的報價（未作調整）
- ii. 第 2 層 — 就資產或負債而直接（即價格）或間接（即從價格推衍）可觀察的資料輸入（不包括第 1 層所包含的報價）
- iii. 第 3 層 — 並非根據可觀察的市場數據而有關資產或負債的資料輸入（無法觀察的資料輸入）

	第 1 層 千港元	第 2 層 千港元	第 3 層 千港元	總計 千港元
於二零二六年六月三十日				
透過其他全面收益按公平價值計量之金融資產				
- 非上市股本投資	-	-	18,039	18,039
透過損益按公平價值計量之金融資產				
- 上市股本投資	63,787	-	-	63,787
- 非上市公司債券	-	-	18,291	18,291
	63,787	-	18,291	82,078
於二零二五年十二月三十一日				
透過其他全面收益按公平價值計量之金融資產				
- 非上市股本投資	-	-	17,901	17,901
透過損益按公平價值計量之金融資產				
- 上市股本投資	96,658	-	-	96,658
- 非上市公司債券	-	-	18,670	18,670
	96,658	-	18,670	115,328

於截至二零二六年六月三十日止六個月，就金融資產及金融負債而言，第 1 層及第 2 層之間並無公平價值計量轉移，亦無轉入或轉出第 3 層。

14. 應收貿易賬款、其他應收賬款及預付款項

	於二零二六年 六月三十日 千港元	於二零二五年 十二月三十一日 千港元
非流動部份：		
按金	<u>6,699</u>	<u>4,888</u>
流動部份：		
應收貿易賬款	70,174	83,740
其他應收賬款	9,424	10,279
按金	5,590	5,627
預付款項	<u>18,937</u>	<u>8,655</u>
	<u>104,125</u>	<u>108,301</u>
應收貿易賬款、其他應收賬款及預付款項總額	<u><u>110,824</u></u>	<u><u>113,189</u></u>

本集團一般向貿易客戶授予平均 30 天至 45 天（於二零二五年十二月三十一日：30 天至 45 天）之放賬期。本集團之應收貿易賬款（扣除減值虧損撥備）根據發票日期作出之賬齡分析如下：

	於二零二六年 六月三十日 千港元	於二零二五年 十二月三十一日 千港元
0 至 30 天	6,980	69,650
31 至 60 天	21,717	8,393
61 至 90 天	31,749	-
91 至 365 天	7,999	3,167
超過 365 天	<u>1,729</u>	<u>2,530</u>
	<u><u>70,174</u></u>	<u><u>83,740</u></u>

應收貿易賬款並無收取利息。

15. 現金及現金等值物以及其他銀行結餘

	於二零二六年 六月三十日 千港元	於二零二五年 十二月三十一日 千港元
現金及現金等值物	20,258	153,373
已抵押銀行存款	78,429	272,412
受限制銀行結餘	<u>606</u>	<u>584</u>
	<u><u>99,293</u></u>	<u><u>426,369</u></u>

16. 應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項

	於二零二六年 六月三十日 千港元	於二零二五年 十二月三十一日 千港元
應付貿易賬款	120,855	228,561
其他應付賬款	47,118	48,348
應付利息	63,440	53,974
應計款項	57,007	55,206
應付貿易賬款、其他應付賬款及應計款項總額	288,420	386,089
減：流動部分	(227,789)	(293,741)
非流動部分	60,631	92,348

本集團之應付貿易賬款根據發票日期作出之賬齡分析如下：

	於二零二六年 六月三十日 千港元	於二零二五年 十二月三十一日 千港元
0 至 30 天	13,561	125,935
31 至 60 天	9,042	60,664
61 至 90 天	41,845	11,892
91 至 365 天	44,856	26,039
超過 365 天	11,551	4,031
	120,855	228,561

17. 股本

	普通股數目	金額 千港元
每股面值 0.01 港元之普通股		
法定：		
於二零二五年十二月三十一日及二零二六年 六月三十日	75,000,000,000	750,000
已發行及繳足：		
於二零二五年十二月三十一日及二零二六年 六月三十日	7,979,248,625	79,792

18. 以股份支付之交易

於二零一二年四月二十七日，本公司採納一項為期十年的購股權計劃，而該項購股權計劃已於二零一四年四月三日修訂（「2012年購股權計劃」）。根據2012年購股權計劃，董事會獲授權向任何董事、僱員，以及已為本集團作出或將會為本集團作出貢獻之人士授出購股權，作為獎勵計劃及回報。2012年購股權計劃已於二零二二年四月二十七日屆滿。

於二零二零年五月二十一日，根據2012年購股權計劃，478,000,000份購股權（「購股權」）乃有條件地授予本集團之僱員。當中292,200,000份及92,200,000份購股權已分別於二零二零年五月二十一日及二零二一年五月二十一日歸屬，而餘下93,600,000份購股權已於二零二二年五月二十一日歸屬。所有購股權於其相應歸屬日期至二零三零年五月二十日可予行使。購股權之行使價為每股0.046港元，即本公司普通股於二零二零年五月二十一日之收市價。隨著本公司於二零二一年完成股本重組，行使價調整至每股0.46港元，自二零二一年十月十一日起生效。

本公司另一項購股權計劃於二零二二年六月十六日獲採納，於十年內有效及生效（「2022年購股權計劃」）。根據2022年購股權計劃，董事會獲授權向任何董事、僱員，以及已為本集團作出或將會為本集團作出貢獻之人士授出購股權，作為獎勵計劃及回報。

於二零二四年七月二十六日，根據2022年購股權計劃，220,000,000份購股權授予本集團之僱員及一名董事。該等購股權於二零二四年七月二十六日即時歸屬，並可於二零二四年七月二十六日至二零三四年七月二十五日之期間內行使。該等購股權之行使價為每股0.245港元，即本公司普通股於二零二四年七月二十六日之收市價。

於二零二四年十一月一日，根據2022年購股權計劃，40,000,000份購股權有條件地授予本集團之董事。所有購股權已於二零二五年十一月一日歸屬。該等購股權之行使價為每股0.490港元，即本公司普通股於二零二四年十一月一日之收市價。

於截至二零二六年六月三十日止六個月，根據2012年購股權計劃，45,383,331份購股權（截至二零二五年六月三十日止六個月：7,499,000份購股權）已失效及根據2012年及2022年購股權計劃，並無購股權（截至二零二五年六月三十日止六個月：無）獲行使，平均餘下合約年期為6.65年（於二零二五年十二月三十一日：6.35年）。

本集團於截至二零二六年六月三十日止六個月內並無購股權開支（截至二零二五年六月三十日止六個月：4,491,000港元）。

19. 資本承擔

本集團於報告期末有以下資本承擔：

	於二零二六年 六月三十日 千港元	於二零二五年 十二月三十一日 千港元
已訂約但未撥備： 於一間聯營公司之投資	<u>3,137</u>	<u>3,113</u>

20. 報告期末後重大事項

報告期後並無發生任何重大事項。

中期股息

董事會已議決不宜派截至二零二六年六月三十日止六個月之中期股息（二零二五年：無）。

財務及業務回顧

截至二零二六年六月三十日止六個月，本集團錄得收入 394,642,000 港元（二零二五年：416,498,000 港元），較去年同期減少約 5%。於回顧期間，本集團之毛利為 52,845,000 港元（二零二五年：88,894,000 港元），減少約 41%。營業額及毛利變動乃源於媒體娛樂分部。於二零二六年六月三十日，本集團之總資產為 762,255,000 港元（於二零二五年十二月三十一日：1,145,686,000 港元）。於回顧期間之本公司持有人應佔虧損為 92,720,000 港元（二零二五年：88,242,000 港元）。於回顧期間之虧損為 97,619,000 港元（二零二五年：91,232,000 港元）及其主要是由於：

(i) 確認非現金流出開支，包括：

- (a) 攤銷及折舊開支（不包括使用權資產相關折舊）為 19,932,000 港元（二零二五年：21,035,000 港元）；
- (b) 透過損益按公平價值計量之金融資產之公平價值虧損為 33,523,000 港元（二零二五年：15,997,000 港元）；
- (c) 回顧期間內並無以股本結算以股份支付之款項（二零二五年：4,491,000 港元）；及

(ii) 行政及其他項目開支；及

(iii) 來自媒體娛樂分部之營運虧損。

媒體娛樂分部

於回顧期間，此分部錄得收入約 349,174,000 港元（二零二五年：374,033,000 港元）及錄得虧損約 48,523,000 港元（二零二五年：25,223,000 港元）。虧損包括於回顧期間就虛擬人及人工智能（「人工智能」）技術錄得之研究及開發成本。

媒體娛樂分部於截至二零二六年六月三十日止六個月之「除利息、稅項、折舊及攤銷前利潤(EBITDA)」為虧損 5,335,000 港元（二零二五年：溢利 13,038,000 港元）。EBITDA 並非香港財務報告準則項下之標準計量方法，但屬於獲得廣泛採用以衡量公司經營表現之財務指標。EBITDA 不應作單獨考慮或闡釋為現金流量、淨收入或任何其他表現計量方法之替代方法，亦不應作為本集團經營表現、流動性、盈利能力或由經營、投資或融資活動產生之現金流量之指標。媒體娛樂分部之 EBITDA 乃根據期內分部虧損計算，但不計入稅項、利息開支、折舊（分部之物業、廠房及設備）及攤銷支出（分部之無形資產）。

A. 視覺特效製作及後期製作業務

此分部向大型電影製作室、網絡、串流服務、廣告客戶、品牌及遊戲開發商提供一系列的視覺特效（「視覺特效」）製作及後期製作服務，包括三維預覽、前期視覺化、後期視覺化、視覺特效、電腦圖像（「電腦圖像」）、動畫、動態捕捉、臉部捕捉、虛擬製作、實時遊戲引擎製作、實景真人拍攝、剪輯、設計及最後修飾。

數字王國北美洲（「數字王國北美洲」）—美利堅合眾國和加拿大：

以下列出最近對數字王國美術人員和技術給予肯定的獎項及提名：

澳大利亞視覺效果與動畫節(Australian Effects & Animation Festival(AEAF))頒獎典禮
數字王國於 2026 年 AEAF 頒獎典禮中憑《**神奇 4 俠：英雄第一步**》的作品榮獲**科技創新獎**。我們在作品中採用自研工具 **Masquerade3**，將「石頭人」角色於電影中精彩呈現。此獎項反映我們在視覺特效和技術方面追求卓越及持續創新的決心。

美國視覺特效協會獎

數字王國提交多個最創新的項目參加備受尊崇的美國視覺特效協會獎，印證我們領先業界的地位及卓越的創作實力。參與作品包括《**電幻國度**》、《**神奇 4 俠：英雄第一步**》及《**綠野仙蹤**》拉斯維加斯 Sphere 劇場版。《**電幻國度**》方面，我們參選第九類：照片級寫實電影中的傑出角色獎，以機器人赫曼展現我們具開創性的作品，並以非凡的合成及燈光製作參選第 20 類：電影中傑出的合成與燈光效果獎。憑著《**神奇 4 俠：英雄第一步**》參選第 24 類：新興技術獎，彰顯我們具突破性的 **Masquerade3** 技術。我們與工業光魔(ILM)合作，聯名提交《**神奇 4 俠：英雄第一步**》中的石頭人以角逐傑出角色獎項。值得一提的是，我們參選第 17 類：出色特效模擬獎的《**綠野仙蹤**》拉斯維加斯 Sphere 劇場版，其龍捲風分場獲得肯定，讓我們聯同華納兄弟、Magnopus、谷歌及 Sphere 榮獲該獎項。以上成績彰顯數字王國於視覺特效領域持續創新及影響深遠。

泰利獎

數字王國團隊提交多項作品參賽 2026 年泰利獎，展示我們具突破性的視覺特效技術，彰顯我們領先業界的地位及卓越的創作實力。我們憑《**神奇 4 俠：英雄第一步**》中對石頭人創新的表演捕捉製作，獲得動態捕捉類工藝獎提名。於角色設計工藝獎中，我們憑《**電幻國度**》具想像力的赫曼創作獲得肯定，亦憑《**美國隊長：無畏新世界**》中震撼的空中追逐分場，在視覺特效工藝獎中脫穎而出。數字王國在頒獎典禮中成績斐然，囊括以下獎項：《**神奇 4 俠：英雄第一步**》獲金獎最高殊榮，《**美國隊長：無畏新世界**》及《**電幻國度**》分別以傑出的視覺特效及角色設計獲兩項銀獎。

Fast Company 最具創新力公司獎

我們積極開拓可獲企業級表彰並直接支持公司實現戰略願景的新渠道。於二零二五年九月，我們鼓起勇氣，參選 Fast Company 的 2026 年最具創新力公司獎(Most Innovative Companies Awards)，展示我們領先業界的製作技術，而最亮眼的是我們 **Masquerade3** 背後的突破性創新技術及其於《**神奇 4 俠：英雄第一步**》中的重要性。到二零二六年三月，數字王國有幸獲選最高級別殊榮，名列 **Fast Company** 備受尊崇的北美榜單 50 強公司中的第 7 名。

Digital Domain 3.0, Inc.（「DD3I」），為本公司附屬公司，其美術人員提供的作品視覺特效服務包括：

- 視覺特效總監 Matthew BUTLER 先生與 Joel BEHRENS 先生、其團隊及導演史提芬史匹堡緊密合作，為環球影業主導《**揭密日**》的製作端視覺特效。該電影已於二零二六年六月十二日在戲院首映。
- 視覺特效總監 Michael MELCHIORRE 先生及其團隊已完成製作由 DC 工作室與華納兄弟聯合製作的電影《**超少女**》。該電影已於二零二六年六月二十六日在戲院首映。
- 視覺特效總監 Mitchell DRAIN 先生及其團隊為 Apple TV 及美泰(Mattel)合資、改編自 Matchbox 火柴盒玩具品牌並由約翰·希南(John Cena)主演的電影《**火柴盒大電影**》(*Matchbox: The Movie*)交付視覺特效。該電影將於二零二六年十月九日在 Apple TV 全球開播。
- 視覺特效總監 Jay BARTON 先生及其團隊即將完成製作由傳奇影業與派拉蒙影業聯合製作的電影《**快打旋風**》。該電影預定於二零二六年十月十六日在戲院首映。
- 視覺特效總監 Dave HODGINS 先生及其團隊已完成製作由蘋果原創電影與天舞傳媒合資的《**逆襲小勇士**》。該電影將於二零二六年十一月二十日在 Apple TV+全球開播。
- 視覺特效總監 Nikos KALAITZIDIS 先生及其團隊正為漫威工作室的《**復仇者聯盟：末日降臨**》(*Avengers: Doomsday*)進行合作。該電影由漫威工作室與 AGBO 聯合製作，並由華特迪士尼工作室電影發行，是《**復仇者聯盟：終局之戰**》的續集及漫威電影宇宙的第 39 部電影，預定於二零二六年十二月十八日在戲院首映。
- 視覺特效總監 Jan Philip CRAMER 先生及其團隊正為傳奇影業與華納兄弟合資的電影《**哥斯拉與金剛：超新星**》進行合作。該電影即將上映，是《**哥斯拉與金剛：新帝國**》(二零二四年)的續集，預定於二零二七年三月二十六日在戲院首映。
- 數字王國透過與天舞傳媒、蘋果原創電影、漫威工作室、華特迪士尼工作室電影、探照燈影業、傳奇影業、奈飛、環球影業／安培林娛樂及華納兄弟娛樂等業界巨擘進行重量級合作，不斷將視覺敘事的界限突破。這些未發佈項目製作規模龐大，印證我們堅持將視覺特效的可能性重新定義。

數字王國的視覺特效團隊為熱播電視及串流節目完成製作多部劇集，例如：

- 數字王國團隊亦正與 HBO 及天舞傳媒等合作夥伴聯合製作多個未發佈項目。

數字王國的視效工作室為劇情片及節目提供視效預覽服務，例如：

- 環球影業與安培林娛樂的《揭密日》
- 索尼影視與漫威工作室的《蜘蛛俠：英雄重生》
- 漫威工作室的《復仇者聯盟：末日降臨》(Avengers: Doomsday)
- 華納兄弟的《哥斯拉與金剛：超新星》
- 與環球影業、漫威工作室及華特迪士尼工作室電影、與漫威工作室及索尼影視以及與天舞傳媒及 Apple TV+即將推出的項目。

團隊亦為多個項目提供動態捕捉服務，例如：

- 與天舞遊戲聯合開發並即將推出的動作冒險遊戲《漫威 1943：九頭蛇崛起》
- 與某日本遊戲開發商聯合開發的一款新遊戲
- 與環球影業／安培林娛樂及傳奇影業等客戶聯合出品的即將上映電影
- 與 AAA 遊戲公司聯合開發的數個遊戲項目

貫徹二零二五年年報所述策略，本集團繼續採取審慎自律的營運方針，以減緩市場持續波動的影響，包括嚴格管控成本、進行團隊優化及調整業務方向和產品組合。管理層堅持致力審視北美及亞洲各地區業務單位的效率、成本結構及表現，具體聚焦於蒙特利爾及上海工作室以及亞洲虛擬人業務。

在蒙特利爾，本集團因應持續轉變的經營環境展開了理順人員安排。作出這次策略調整主要歸因當地政府削減稅務優惠，以及在招聘特定技術專才方面持續面對挑戰。

潛在彌償

本公司一間位於美國的全資附屬公司（「美國附屬公司」）曾以實體設備結合知識產權來記錄人臉圖像（「所爭議的知識產權」）。所爭議的知識產權是在提升視覺特效以創建最終圖像前可用於捕捉人臉元素的數種不同技術之一。美國附屬公司乃根據一間位於中國的非聯屬公司（「原擁有人」）於二零一三年授予的許可而使用所爭議的知識產權。

二零一四年，原擁有人與另一間位於美國的公司（「申索人」）之間就所爭議的知識產權的擁有權發生爭議，導致入稟加利福尼亞北部美國聯邦地區法院提起訴訟（「訴訟」）。原擁有人和申索人均不是本集團的成員公司。本公司另一間附屬公司於二零一五年同意購買所爭議的知識產權。轉讓所爭議的知識產權須待訴訟獲得勝訴後方告完成。二零一七年八月十一日，法院頒發決定書，決定申索人擁有所爭議的知識產權。美國附屬公司已經採用替代技術。對於針對決定書提出之上訴，上訴法庭維持初審法院決定，決定申索人為所爭議的知識產權的擁有人。

於二零一七年，申索人入稟針對美國附屬公司的若干客戶分別提起四項訴訟，涉及在美國附屬公司已完成的若干視覺特效項目中使用所爭議的知識產權（「其他訴訟」）。美國附屬公司的客戶提出多項獨立動議，要求駁回全部或部分遭提起的訴訟。對於該等動議，法院已駁回大部分申索，但允許申索人於原本屬於未指明經濟損害訴訟部分的七部電影中，僅就一部電影（「該電影」）進行餘下部分之申索訴訟。有關其他六部電影的案件被中止，以待有關該電影的其他訴訟審訊結束。

陪審團於二零二三年十二月四日開始審理僅有關該電影的其他訴訟。舉證結束後根據陪審團的裁決，於二零二四年四月，法院發佈事實調查結果及法律結論，裁定申索人有權獲得 250,638 美元的補償性損害賠償以及 345,098 美元作為該電影的溢利返還。於二零二四年八月二十六日，審訊法院就美國附屬公司的客戶所提出的庭後動議作出裁決，決定陪審團沒有足夠證據裁定美國附屬公司的客戶對申索人負有責任，並裁定作出判決美國附屬公司的客戶勝訴，以及申索人無權獲得任何濟助。

申索人就僅涉及該電影的決定向美國第九巡迴上訴法院提出上訴。於二零二五年九月十一日，此上訴法院頒發書面決定，指法院(1)維持陪審團的裁斷，判申索人有權獲得 250,638 美元的補償性損害賠償以及 345,098 美元作為該電影的溢利返還；及(2)駁回申索人所有要求進行重審或加大經濟損害賠償的論點。此項決定成為其他訴訟中僅針對該電影所展開訴訟的定論。

於二零二四年六月三日，申索人與美國附屬公司的客戶達成一項保密和解，導致其他訴訟中涉及其他六部電影的部分被撤銷。因此，針對其他訴訟的訴訟現已終結。

於二零二二年四月二十一日，申索人針對美國附屬公司其中一名客戶及其聯屬公司就該等實體侵犯不屬於其他訴訟的兩部電影的版權提起訴訟（「新訴訟」）。然而，美國附屬公司並無在這兩部電影中使用所爭議的知識產權，且美國附屬公司並非新訴訟的當事人。法院已就美國附屬公司的客戶所提出的四項獨立的駁回動議駁回新訴訟，理由是訴訟中所陳述的事實並不構成合法可訴索賠，惟在各個情況下給予申索人機會可修改新訴訟，以糾正其發現到的缺失。申索人有六次機會修改新訴訟，以述明合法可訴索賠。法院拒絕美國附屬公司的客戶所提出有關駁回申索人第六次嘗試述明合法可訴索賠的動議。新訴訟的當事人正啟動披露程序。

美國附屬公司在其他訴訟涉及電影的製作服務協議中，同意就因其使用的技術未經妥善許可或獲得之指控而對此等客戶提起的申索承擔若干彌償責任。因此，此等客戶已要求美國附屬公司承認其責任，就因他們牽涉在其他訴訟之中所蒙受的任何損失向他們作出彌償。美國附屬公司已將該等彌償要求提交予其中一家可能為針對其提起的彌償申索提供保險賠償的保險公司。該保險公司最初承認其有義務向美國附屬公司的客戶提供抗辯，但其後向美國附屬公司表示其認為該保障範圍不在保單內，惟會繼續與美國附屬公司就協助客戶在其他訴訟中的辯護費用進行商討。於二零二四年五月二十三日，美國附屬公司對該保險公司提起訴訟，尋求司法聲明該保險公司須為針對其提起有關其他訴訟及經濟損害賠償的彌償申索提供保險賠償（「保險賠償訴訟」）。各方正於保險賠償訴訟中作出審前披露。但雙方將於審訊前提交審前動議，包括保險公司為限制待審申索或駁回全部申索而提交的動議。審訊將於二零二八年舉行。

美國附屬公司在新訴訟涉及電影的製作服務協議中，同意就因其使用的技術未經妥善許可或獲得之指控而對此等客戶提起的申索承擔若干彌償責任。因此，此等客戶已要求美國附屬公司承認其責任，就因他們牽涉在新訴訟之中所蒙受的任何損失向他們作出彌償。美國附屬公司否認有義務賠償該等客戶，理由是美國附屬公司在製作新訴訟所涉及的電影期間並未使用所爭議的知識產權，因此並未違反對客戶的保證。美國附屬公司亦將該等彌償要求提交予其中一家可能為針對其提起的新訴訟提供保險賠償的保險公司，但保險賠償要求被拒絕，理由是全部因所爭議的知識產權而產生的申索均被明確排除在賠償範圍之外。在保險賠償訴訟中，美國附屬公司亦正在尋求司法聲明該保險公司須為針對其提起有關新訴訟及經濟損害賠償的彌償申索提供保險賠償。

數字王國中國：

數字王國中國（「數字王國中國」）在中國為廣告、電視劇系列節目及劇情片提供視覺特效製作及後期製作服務，包括粗剪及精剪、合成、調色、設計、音樂和音頻、電腦圖像和視覺特效製作。亦就廣告提供製作服務。

數字王國中國為多個頂尖品牌的客戶提供後期製作及製作服務（如拍攝、剪輯、調色及音樂製作等），如**阿里雲、愛他美、亞朵星球、比亞迪、剪映、榮耀、華為、鷹角網絡、巴黎卡詩、理想汽車、LIQUID I.V.、巴黎歐萊雅、Lyocell、麥吉麗、美贊臣、脈動、麥當勞、Nexus、妮維雅、疊紙遊戲、石頭科技、蜆殼及騰訊遊戲《王牌戰士》**。

本集團已暫停其於上海營運的傳統短片業務線。作出此項措施，乃由於本集團持續進行策略評估，以釐定傳統工作流程在急速演進的技術環境下能否存續。隨著方便易用的現成 AI 工具盛行，已從根源上改變客戶的預算及商業慣例，驅使本集團調整該地區的產品供應。

數字王國印度：

於二零二六年上半年，數字王國印度（「數字王國印度」）繼續擔當數字王國全球視覺特效業務的支柱，專注為數字王國北美洲提供支援。團隊成功為《**超少女**》、《**揭密日**》及即將推出的 HBO 電視單元劇集《**龍之家族第三季**》等上映大片提供高質視覺特效服務。

未來，數字王國印度將繼續於當地及更廣大的亞洲市場強化銷售工作，提供數字王國多樣化的服務及超卓的技術專長，以確保獲得更廣泛及更多元化的客戶群。作為本集團整體增長策略的一部分，數字王國將透過與具潛力的業務夥伴進行業務及融資合作，繼續為數字王國印度發展人才與基礎設施。此方法可提升全球視覺特效業務的整體利潤率，同時支持向客戶提供具競爭力的定價。

數字王國印度為劇情片、電視、網絡內容及網上視頻(OTT)平台提供端對端全平台視覺特效服務。本公司堅持把數據安全放在首位。數字王國印度為全球第三方內容安全評估巨擘美國電影協會(MPA)及 Content Delivery & Security Association (CDSA)聯辦計劃 Trusted Partner Network (TPN)的認證機構。此外，數字王國印度亦持有華特迪士尼工作室電影（迪士尼）及漫威工作室（漫威）頒發的內容安全認證。

B. 新媒體及體驗式項目及虛擬人業務

北美地區：

本集團一直發展虛擬人及 AI 科技領域的業務，並繼續尋求與戰略合作夥伴之間的融資及合作機會，以及廣招全球各地的合適人才。

於北美的數字王國虛擬人小組（「虛擬人小組」）— 研發工作助力多個項目，並於二零二六年上半年取得新進展：

- **Masquerade3** 為數字王國先進的無標記臉部捕捉系統。我們於漫威工作室與華特迪士尼工作室電影合資的《**神奇4俠：英雄第一步**》中，運用該技術改造電影內石頭人角色的臉部捕捉過程。我們以 Masquerade3 技術製作的作品獲得多項殊榮肯定，其中包括泰利獎金獎。
- 我們已正式推出新一代 AI 基礎設施「**DDAI**」，專為應付當代電影及單元劇製作的複雜需求而設。**DDAI** 標誌數字王國的革新性躍進，開創與世界各地的導演、工作室及創意團隊進行協作的新紀元。**DDAI** 通過將我們已驗證的電腦合成影像(CGI)流程精準度，與生成式 AI 的創意潛力無縫融合，賦予講故事的人力量突破電影創新的界限，並以前所未有的速度及規模實現非凡成果。
- 我們的**機器學習肌肉變形系統**運用我們獨家開發的新機器學習流程，將由建模、綁定及模擬骨骼、肌肉、組織及脂肪所驅動的準靜態皮膚模擬技術，轉化為一組基於位置的變形，可透過角色動畫師綁定直接調用。這使動畫師能夠在其動畫場景內直接融入角色特效生成肌肉模擬工序的效果，而無需把工作轉交角色特效團隊獨立進行模擬工序。我們已於製作《**揭密日**》時率先運用此系統。
- **Anim-Assist** 是一套 AI 工具，可將耗時的技術工序自動化，使動畫師可加快製作成本較低的更高質內容。該軟件以智能方式處理補間工序、路徑設定、清稿及一致性檢查等常規工作，讓美術人員可專注於可真正區別其作品的創意元素。此套工具在無需增聘人手的情況下提升了我們的輸出容量，縮短製作時間，以及使我們在需求高峰期間能有效率地擴充營運規模。**Anim Assist** 並非取代動畫師，而是向他們賦能，使每名美術人員都成為更高生產力的團隊成員，同時保留定義非凡動畫技術的獨特創意視野。

大中華地區：

- 於二零二六年一月十六日，數字王國獲邀參加在香港科學園舉行的 **WAIC UP!全球年終盛會 2026**，展示我們尖端的虛擬人技術，並解說沉浸式數字化體驗如何重新定義行業應用及人類與 AI 之間的互動。會上，數字王國董事會主席王章樂先生迎接香港特別行政區（香港特區）創新科技及工業局局長孫東教授，太平紳士以及隨行的一眾香港科學園管理層成員，親身蒞臨我們的展區。
- 於二零二六年三月三十日，**VIU TV** 及 **Now TV**（為香港主要電視服務平台，由電訊盈科擁有）於新聞節目**經緯線**播映單元報導，主角為患有杜興氏肌肉營養不良症 (DMD) 的青年陳梓鍵，內容講述數字王國為他製作 AI 虛擬人。該項目旨在支持梓鍵通過化身虛擬人持續追夢並傳承理念，宏揚他的積極社會影響力。
- 在亞洲，本集團透過進行重組，以資產交換 **Crisp Momentum Inc.**（一間在美國場外交易(OTC)市場公開掛牌的公司：**CRSF**）普通股的方式重整其虛擬人業務單位。此項交易確立數字王國作為 **CRSF** 策略投資者的地位。此外，虛擬人公司重組完成後與 **CRSF** 合作，共同開發一條以「**crisp humans**」營銷的專屬產品線，專為 AI 虛擬人應用程式及更廣泛的企業 AI 商業解決方案而設。

C. 數字王國全球工作室人員參與的多項盛事：

北美地區：

- 於二零二六年三月，本集團的軟件合作夥伴 **SideFX** 於 **Gnomon**（為北荷李活一所獲認可的牟利學院，專注於培育美術人員建立 3D 動畫、視覺特效及遊戲方面的事業）舉辦一場活動，期間由特效主管 Jie MENG 先生展示我們在《**詭屋驚凶實錄：最後的儀式**》中的突破性破壞製作。MENG 先生亦簡介了運用 **Houdini** 創作大規模破壞效果同時在 50 個以上的視覺特效鏡頭之間保持鏡頭間連貫性的方法。
- 於美國視覺特效協會溫哥華分會舉辦的第二屆婦女節慶祝會上，動畫總監 Elizabeth Liz BERNARD 女士聯同其他與會嘉賓研究開展師友指導計劃，為女性造就機會，給予她們支持。是次活動於三月舉行，旨在慶祝全國婦女節及婦女歷史月，焦點圍繞視覺特效產業發展的重要交流及表彰業內的女性從業者。

- 於**電影與媒體交流會 2026 (FMX 2026)**上，電腦圖像部主管 Bob WHITE 先生及電腦圖像總監朱祈昌先生擔任主講嘉賓，就我們與 **Chaos** 建立的戰略性夥伴關係作出說明。WHITE 先生及朱先生展示我們創新的視覺特效作品，具體側重於《**綠野仙蹤**》**拉斯維加斯 Sphere 劇場版**的突破性製作及《**神奇4俠：英雄第一步**》背後的視覺特效細節。
- 繼於**電影與媒體交流會 2026 (FMX 2026)**順利與 **Chaos** 完成演說後，Chaos 邀請數字王國於二零二六年七月二十一日參與 **SIGGRAPH 2026 會議**的專題演講日活動。此外，另一家軟件合作夥伴**歐特克(Autodesk)**亦邀請數字王國代表參與其願景演說系列，介紹運用其工具所製作的項目。我們正對這些機會作出評價，並認為獲得合作夥伴邀請參與 **SIGGRAPH 會議**，印證數字王國的地位、於同業間發揮影響力及在視覺特效創新方面具備領先優勢。
- 動畫總監 Elizabeth Liz BERNARD 女士獲邀參加十月份於意大利都靈舉行的 **View Conference 2026**。這是聚焦於電腦圖像、動畫、視覺特效、遊戲及沉浸式媒體的國際盛會。雖然我們仍在洽談是否把握這次機會，但數字王國的參與將標誌著團隊成為視覺特效真正的技術先驅及行業典範。

大中華地區：

- 由中國國家音樂產業基地轄下，獲國家認可的數字音樂示範園區主辦的**第十一屆中國國際音樂產業大會**於二零二六年一月二十二日舉行，吸引到近千名專才及愛好者參加，共同探討產業升級的發展路徑。數字王國中國區代表發表一場演講，主題圍繞虛擬人、視覺特效及三維預覽與音樂的跨產業賦能應用。
- 由**深圳市寶安區人民政府**舉辦的**新質影像產業創新應用大會**於二零二六年一月二十九日舉行，匯聚數百名業內人士，包括數字王國中國區代表，他在會上展開人工智能如何重塑創意產業格局的探討。
- 於二零二六年二月五日，數字王國應邀支持由**香港知專設計學院(HKDI)**舉辦的**HKDI Connect 2026**活動，並展示我們尖端的虛擬人及 AI 解決方案，包括可引發公眾服務改革的實時對話式虛擬人。我們相信為產、學兩界聯結可助力新一代掌握 AI、數碼媒體及沉浸式體驗的相關技能，故給予 HKDI 的支持，反映我們兌現培育香港創意生態的長期承諾。

- 於二零二六年三月十六日，數字王國董事會主席王章樂先生接受**香港經濟導報**（為香港歷史最悠久的中文財經雜誌）訪問。專訪中，王先生論述數字王國與**引進重點企業辦公室（引進辦）**之間的戰略性夥伴關係。數字王國在背靠引進辦的強大後盾下，與香港科學園展開合作，促成潛在客戶對接、招攬頂尖人才及擴大自身對業界的影響力。
- 於二零二六年三月二十九日，在北京舉辦的**第十九屆中關村論壇年會**宣佈圓滿結束。**中國電影基金會**作為聯合承辦單位，讓數百名從業者聚首一堂，共同深入探討製片產業中以人工智能驅動的創新發展。數字王國中國區代表獲邀擔任座談會成員。
- 第13屆中國網絡視聽大會的核心環節**第12屆金沙新視聽大賽**於二零二六年四月十五日在四川成都舉行，數字王國中國區代表出席盛會擔任頒獎嘉賓。
- 由 **B4B Limited** 每年舉辦、旨在推動人工智能多元應用的活動—**B4B 大數據商業應用挑戰賽**，今年踏入第十屆，已於二零二六年一月二十三日揭開序幕，並於二零二六年四月十五日舉行頒獎禮，數字王國以合作夥伴的身份參與表示支持。
- 於二零二六年四月二十日，數字王國董事會主席王章樂先生接受 **HOY TV**（為香港其中一條最大型的免費電視頻道）訪問，席間分享我們與香港科學園已建立持續而穩固的夥伴關係，以及我們的願景和使命 — 即運用生成式 **AI** 作為火箭燃料為我們的技術發展提速，以及讓先進技術對所有人皆觸手可及。
- **第六屆中國越劇藝術節**於浙江紹興開幕。為紀念越劇誕生 120 週年，數字王國運用虛擬人技術，讓徐玉蘭女士及王文娟女士重返舞台。這對黃金拍檔演繹了紅樓夢戲曲選段，以創新的技藝為經典曲目賦予耳目一新的意境。該項表演其後於二零二六年五月三十日在央視戲曲頻道(CCTV-11)播放，並於二零二六年六月六日在央視綜藝頻道(CCTV-3)重播。
- 於廣東深圳舉行的**第二十二屆中國（深圳）國際文化產業博覽交易會**中，數字王國中國區代表為光廠主辦的**第四屆光創大會**，向來賓發表一場主題演講。

D. DDCP 及於歐洲投資

組建 DDCP

Digital Domain Capital Partners S.à r.l. (「DDCP」) 為本公司之間接全資附屬公司，於二零二一年在盧森堡大公國註冊成立。

投資於 HLEE

Highlight Event and Entertainment AG (「HLEE」) 為一間公眾上市的瑞士媒體及體育營銷公司，其股份於瑞士證券交易所買賣（股票代碼：HLEE.SW）。HLEE 通過其於歐洲的附屬公司及聯屬公司從事電影、體育及活動營銷以及體育賽事業務。於二零二六年六月三十日，DDCP 持有 251,140 股 HLEE 股份，佔 HLEE 已發行不記名股份總數約 1.94%。

投資於 CCAP

C Capital Holdings AG (「CCAP」，前稱為「Youngtimers AG (YTME)」) 為一間公眾上市的瑞士特殊情況投資公司，專注於亞太地區－以消費、消費科技、深度科技和新興科技公司為中心的投資，其股份於瑞士證券交易所買賣（股票代碼：CCAP.SW）。於二零二六年六月三十日，DDCP 持有之 CCAP 股份佔 CCAP 已發行不記名股份總數約 7.18% (13,999,500 股股份)。

貿易分部

貿易分部錄得營業額約 45,468,000 港元（二零二五年：42,465,000 港元），而此分部的溢利為 4,261,000 港元（二零二五年：213,000 港元）。

與經銷協議有關之持續關連交易（「持續關連交易」）

繼於二零二三年及二零二四年上半年因應 DRAM（動態隨機存取記憶體）產品貿易而進行之業務發展工作後，於二零二四年十月二十五日，數字王國遊戲媒體有限公司（「數字王國遊戲媒體」，為本公司全資附屬公司）與威剛科技股份有限公司（「威剛」，為本公司一名主要股東及關連人士）訂立一份經銷協議（「經銷協議」），據此，數字王國遊戲媒體已獲委任為威剛的獨家總經銷商，於大中華及美洲（「地區」）內向第三方客戶推廣、營銷、銷售及經銷 XPG 產品（XPG (Xtreme Performance Gear) 品牌旗下所有現有及未來產品，包括但不限於電腦記憶體、存儲裝置、電腦及遊戲週邊產品及配件、手提電腦、生活時尚單品及其他類似或關連產品及配套服務）（「XPG 產品」）。有關進一步詳情，請參閱日期為二零二四年十月二十五日及二零二四年十一月十一日有關此項交易之公告，以及日期為二零二四年十月二十六日有關此項交易之通函。

儘管營業額增加，記憶體組件(DRAM)價格上升導致終端產品成本增加及終端市場的單位需求減弱，令我們客戶紛紛放慢補貨週期以維持較低的緩衝庫存水平。因此，我們的貿易收入及銷售量與於二零二四年建議進行此項持續關連交易時所制訂的原有預測相比出現落差。管理層將繼續密切監察市場狀況及相關宏觀經濟因素，再決定是否續訂此項已獲批准於二零二四財政年度至二零二六財政年度期間進行的持續關連交易。

股本 股份

於二零二六年六月三十日，本公司已發行的每股面值 0.01 港元的股份（「股份」）總數為 7,979,248,625 股。

購股權

本公司之購股權計劃乃於二零一二年四月二十七日採納，並於二零一四年四月三日作出修訂（「2012 年購股權計劃」）。2012 年購股權計劃的有效期限為 10 年，並已於二零二二年四月二十七日屆滿。本公司於二零二二年六月十六日採納另一項購股權計劃（「2022 年購股權計劃」）。2022 年購股權計劃自二零二二年六月十六日起計的 10 年期間有效及生效。為方便說明，2012 年購股權計劃項下購股權的行使價及數量已按照二零二一年十月十一日生效的資本重組影響進行調整。

於二零一六年一月二十九日，本公司根據 2012 年購股權計劃向承授人授出合共 37,950,000 份購股權。該等購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 4.13 港元認購最多合共 37,950,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一六年一月二十九日及二零一六年六月七日之公告，以及日期為二零一六年四月三十日之通函。於回顧期間，並無購股權獲行使及有其餘 35,383,331 份購股權被註銷或告失效。自授出日期（二零一六年一月二十九日）起，並無購股權獲行使及有 37,950,000 份購股權被註銷或告失效。

於二零一六年六月二十二日，本公司根據 2012 年購股權計劃向一名承授人授出合共 10,000,000 份購股權。該等購股權賦予該承授人權利，可按行使價每股股份 4.95 港元認購最多合共 10,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一六年六月二十二日之公告。於回顧期間及自授出日期（二零一六年六月二十二日）起，並無購股權獲行使及有 10,000,000 份購股權被註銷或告失效。

於二零一六年七月二十九日，本公司根據 2012 年購股權計劃向承授人授出合共 5,000,000 份購股權。該等購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 5.66 港元認購最多合共 5,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一六年七月二十九日之公告。於回顧期間，並無購股權獲行使、被註銷或告失效。自授出日期（二零一六年七月二十九日）起至二零二六年六月三十日，並無購股權獲行使及有 1,320,007 份購股權被註銷或告失效。

於二零一七年二月十三日，本公司根據 2012 年購股權計劃向一名承授人授出合共 30,000,000 份購股權。該等購股權賦予該承授人權利，可按行使價每股股份 4.69 港元認購最多合共 30,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一七年二月十三日及二零一七年六月一日之公告，以及日期為二零一七年四月二十七日之通函。於回顧期間及自授出日期（二零一七年二月十三日）起，並無購股權獲行使、被註銷或告失效。

於二零一九年四月二十四日，本公司根據 2012 年購股權計劃向承授人授出合共 13,000,000 份購股權。該等購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 1.30 港元認購最多合共 13,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零一九年四月二十四日之公告。於回顧期間及自授出日期（二零一九年四月二十四日）起，並無購股權獲行使、被註銷或告失效。

於二零二零年五月二十一日，本公司根據 2012 年購股權計劃向承授人授出合共 47,800,000 份購股權。該等購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 0.46 港元認購最多合共 47,800,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零二零年五月二十一日之公告。於回顧期間，並無購股權獲行使、被註銷或告失效。自授出日期（二零二零年五月二十一日）起，有 170,000 份購股權獲行使及 2,000,000 份購股權被註銷或告失效。

於二零二四年七月二十六日，本公司根據 2022 年購股權計劃向承授人授出合共 220,000,000 份購股權。該等購股權賦予承授人權利，可按行使價每股股份 0.245 港元認購最多合共 220,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零二四年七月二十六日之公告。於回顧期間及自授出日期（二零二四年七月二十六日）起，並無購股權獲行使、被註銷或告失效。

於二零二四年十一月一日，本公司根據 2022 年購股權計劃向一名承授人授出合共 40,000,000 份購股權。該等購股權賦予該承授人權利，可按行使價每股股份 0.49 港元認購最多合共 40,000,000 股新股份。詳情請參閱本公司日期為二零二四年十一月一日之公告。於回顧期間及自授出日期（二零二四年十一月一日）起，並無購股權獲行使、被註銷或告失效。

於二零二六年一月一日及二零二六年六月三十日，根據 2022 年購股權計劃可供授出的購股權為 172,902,762 份購股權。

於回顧期間，本公司並無根據 2022 年購股權計劃授出任何購股權。因此，於回顧期間可根據本公司所有計劃授出的期權及獎勵而發行的股份數目除以該期間已發行相關類別股份的加權平均數為零。

股份在 OTCQX 市場買賣

本公司與紐約梅隆銀行(Bank of New York Mellon)設立的一項保薦美國預託證券（「美國預託證券」）計劃項下的美國預託股份（「美國預託股份」）目前在美國 OTCQX 市場買賣，代號「DDHLY」。詳情請參閱本公司日期為二零二四年十一月十一日之公告。

流動資金、財務資源、集團資產抵押及資本負債比率

本集團有不同融資來源，包括本集團業務營運所賺取之內部資金、有抵押或無抵押之一般銀行融資、有抵押或無抵押之非銀行貸款及來自股東及其他潛在投資者之不定期出資（例如配售股份、發行可換股票據或透過股東貸款提供融資）。本集團繼續採用保守之資金及庫務政策。

於二零二六年，本集團有來自兩間美國銀行的銀行融資 19,000,000 美元（約 149,015,000 港元），期內已動用當中 10,000,000 美元（約 78,429,000 港元）。該等銀行融資以本集團的定期存款作為抵押。本集團有來自一間香港銀行的可用銀行融資 10,000,000 美元（約 78,429,000 港元），該融資未被動用，並以本集團的定期存款作為抵押。本集團有來自一間加拿大銀行的銀行融資 7,250,000 加元（約 40,053,000 港元），其中 190,000 加元（約 1,049,000 港元）及 4,129,000 加元（約 22,810,000 港元）已分別動用作一般營運資金及設備租賃融資貸款。該等銀行融資由若干附屬公司提供之公司擔保作抵押。

除上文所述的銀行融資外，本集團一間於二零一零年十二月底終止經營從事娛樂媒體分部的間接附屬公司，於二零零九年向香港一間銀行取得一筆 6,000,000 港元之銀行融資，此為一項五年分期貸款（「五年貸款」）。

此筆融資乃根據香港特別行政區政府（「政府」）之特別信貸保證計劃而授出，據此，政府向該銀行提供 80%擔保，而本公司一間持有上述間接附屬公司權益之中介附屬公司向該銀行提供公司擔保。於二零一零年十二月二十日，本公司宣佈其將不會繼續向娛樂媒體分部提供財務支援。因此，上述附屬公司之業務已自二零一零年十二月底起終止經營。五年貸款已悉數分類為流動負債。

於二零二六年六月三十日，本集團亦有租賃負債 101,429,000 港元，乃按於該日應付之租賃付款之現值而釐定。計入租賃負債的金額內包括 21,027,000 港元與租賃資產有關（設備金額為 3,799,000 加元（約 20,987,000 港元）及 40,000 港元），乃以出租方對該等租賃資產之押記作抵押。此等租賃資產的付款期分別為 36 個月及 60 個月。付款乃按固定還款基準作出，而相關利率均於各自合約日期訂定。並無就或然租金付款訂立任何安排。

本集團於二零二六年六月三十日有約 206,527,000 港元之其他貸款。一間間接全資附屬公司有一筆金額為 3,500,000 美元（約 27,065,000 港元）之貸款，為無抵押、免息及毋須於二零二六年六月三十日起計之 13 個月內償還。一間間接全資附屬公司亦有由本公司提供擔保之 10,000,000 美元（約 78,429,000 港元）及 80,000,000 港元有期貸款融資。該附屬公司已於二零一五年及二零一八年提取該融資。該等貸款於二零二六年六月三十日之未償還結餘為 8,000,000 美元（約 62,743,000 港元）及 34,290,000 港元。該等貸款為無抵押、按浮動利率（一間香港銀行所報之最優惠利率）計息以及須按要求償還。一間間接全資附屬公司亦有一項本金額為 12,000,000 港元之其他貸款。此貸款以一間附屬公司之股份抵押作為擔保，須於往後兩年內償還。於截至二零二六年六月三十日止期間，本公司有一筆 15,000,000 美元（約 117,644,000 港元）之非循環信貸融資，乃由一名主要股東提供（「該融資」）。就該融資而言，已提取 8,980,000 美元（約 70,429,000 港元），為無抵押、按固定利率計息，並已於二零二六年七月償還。

於二零二六年六月三十日之現金及銀行結餘總額約為 99,293,000 港元。於二零二六年六月三十日，本集團之銀行融資約為 267,497,000 港元。此等銀行融資之已動用部分以此等銀行貸款之浮動利率計息。當中，貸款額約 78,429,000 港元以美元計算及貸款額約 23,859,000 港元以加拿大元計算，其中約 22,810,000 港元為設備租賃融資貸款。於回顧期間，本集團所有銀行貸款（分類為流動負債之五年貸款除外）乃根據議定的還款日期分類為流動負債或非流動負債。根據議定的還款日期，本集團於二零二六年六月三十日的銀行借款（不包括五年貸款）於五年期內到期，當中約 1%須於一年內償還，及 99%須於二至三年內償還。

於二零二六年六月三十日，本集團之流動資產約為 268,409,000 港元，而流動負債約為 455,900,000 港元。於二零二六年六月三十日，本集團之流動比率為 0.59（於二零二五年十二月三十一日：0.97）。

於二零二六年六月三十日，本集團之資本負債比率代表本集團之金融負債（即銀行貸款、其他貸款及租賃負債）除以本公司持有人應佔權益，為 251%（於二零二五年十二月三十一日：200%）。

匯率波動風險及相關對沖

本集團之收入、開支、資產及負債主要以港元（「港元」）、美元（「美元」）、加拿大元（「加元」）、人民幣（「人民幣」）、印度盧比（「印度盧比」）及歐羅（「歐羅」）結算。於回顧期間，美元兌港元之匯率相對維持穩定。由於北美洲、中國內地、印度及歐洲業務營運的若干財務報表分別以加元、人民幣、印度盧比及歐羅列報，倘若加元或人民幣或印度盧比或歐羅兌港元貶值，則加拿大部分、中國內地部分、印度部分或歐洲部分呈報的盈利／開支將會減少。

目前，本集團不擬就涉及人民幣、加元、印度盧比及／或歐羅之匯兌波動風險進行對沖。然而，本集團會經常審視經濟狀況、各項業務分部之發展及整體外匯風險情況，並於將來有需要時考慮合適之對沖措施。

或然負債

除上文「媒體娛樂分部」中「潛在彌償」所披露者外，於二零二六年六月三十日，本集團並無任何重大或然負債。

本集團之僱員及薪酬政策

於二零二六年六月三十日，本集團之僱員總數為 765 人。本集團相信員工對其取得成功攸關重要。根據本集團之薪酬政策，僱員之薪金水平維持於具競爭力水平，員工會因應表現而擢升及增薪。其他福利包括酌情花紅、購股權計劃及退休金計劃。

展望

二零二六年上半年，全球宏觀經濟仍處於持續複雜嚴峻的環境。本集團繼續應對種種系統性不利因素，包括地緣政治緊張升溫、主權債務高築、全球關稅格局波動、通脹壓力及主要地區失業率高企。以上外在因素的疊加，觸發我們經營的核心市場大幅波動，繼而給本集團與客戶的營運成本結構蒙上重大的不確定性，同時影響全球消費情緒及改變需求模式。

客戶對我們高質素媒體娛樂產品及服務的需求，在本質上取決於全球消費者信心。由於客戶的知識產權及內容供應覆蓋多個國際司法管轄區，主要地區—尤其是美國、中國內地及歐洲—經濟不穩直接影響到客戶的預算，已造成宣傳支出壓縮、加強控制劇情片的上映排程及推遲造勢活動時間安排。與此同時，DRAM 價格上升所帶來的不利影響，亦對我們的國際貿易業務增添壓力。

儘管面對上述宏觀經濟及行業獨有的不利因素，但本集團在創新及營運上力臻卓越的決心堅定不移。未來，管理層將執行針對性策略，力求「加強視覺特效核心業務」及「擴展 AI 產品組合」。

因應市場持續波動，本集團已奉行高度審慎自律的方針經營其全球化業務。本集團於期內成功執行嚴謹的財政紀律，具體措施包括嚴格控制間接成本，進行資產優化，以及重整表現欠佳的業務單位。管理層持續評核北美及亞洲各視覺特效工作室及地區業務單位的成本架構、組織職能、業務安排及績效指標。

AI 於媒體、電影及電視內容創作產業中繼續擔當一股具關鍵性、顛覆性及革新性的力量。現時，先進的生成式 AI 應用程式已深度融入多個製作階段。技術進步在顯著提升營運效率的同時，亦加速掀起傳統經營模式於整個行業的演進。鑑於市場出現以上動態變化，本集團於二零二六年五月推出我們獨家開發的特製基礎設施 **DDAI**，以滿足製作電影和劇集的現代工作流程對縝密技術的需求。**DDAI** 標誌著數字王國與電影工作者、大型製作室及創意產業人才展開合作的策略里程碑。憑藉 **DDAI** 將傳統電腦合成影像（「CGI」）流程的結構性精準度，與生成式 AI 高延展且豐富表達的能力無縫融合，本集團得以把握新興的市場機遇，並於日後優化製作成本結構。

董事會和管理層決意致力管理本集團，並以本公司及全體股東的絕對最佳利益為依歸。我們的核心目標仍然清晰：就是憑藉我們在地域市場、股東、董事及團隊方面的多元化本質，推動業務實現長期可持續增長。

我們衷心感謝客戶、股東及合作夥伴對我們堅定的信任與支持。最後，董事會謹此就本集團管理團隊及員工同寅於截至二零二六年六月三十日止六個月期間非凡的努力、韌力及貢獻，向各位表示誠摯感激。

根據上市規則第 13 章第 13.21 段之披露事項

香港一間銀行曾向本公司的一間自二零一零年十二月底前已終止經營之娛樂媒體分部的間接附屬公司（「該附屬公司」）提供本金額為6,000,000港元之銀行融資（「該融資」）並曾因此須對本公司施加若干特定履約責任，據此，本公司將不會(i)於該附屬公司持有少於51%之實際股權及(ii)於本公司一間持有該附屬公司之中介全資附屬公司（「該中介控股公司」）持有少於100%之股權。倘若違反上述條件，除非另行獲銀行批准，否則銀行有權要求該附屬公司悉數償還該融資之未償還款項。於二零二六年六月三十日，該融資之未償還貸款本金額約為4,909,000港元，而原訂最後一期每月分期付款應於二零一四年。

於二零一零年十二月二十日，本公司宣佈不再繼續向娛樂媒體分部提供財務支援。因此，該附屬公司之業務已於二零一零年十二月底前終止經營。上述銀行已就該融資向該附屬公司及該中介控股公司採取法律行動。該附屬公司於二零一二年七月十一日被委任臨時清盤人以及於二零一三年七月二十三日被委任兩名共同及各別清盤人。然而，本公司及本公司其他附屬公司並無向該附屬公司及該中介控股公司就該融資提供任何公司擔保。

購買、出售或贖回本公司上市證券

本公司或其任何附屬公司於回顧期間內並無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

企業管治

除以下各項外，本公司於回顧期間一直遵守上市規則附錄C1所載企業管治守則的守則條文：

- (a) 於回顧期間，主席與行政總裁（「行政總裁」）或最高行政人員的角色沒有區分。王章樂先生擔任本公司董事會主席兼行政總裁。董事會相信王先生對本集團營運之深厚認識以及廣泛之商業網絡及聯繫，由王先生擔任主席兼行政總裁之安排有利本集團營運及管理；
- (b) 據本公司的公司細則第 87(1)條，董事會主席無須輪值退任。董事會主席及行政總裁王章樂先生於二零二六年六月二十九日舉行的本公司股東週年大會上重選為執行董事。此外，王先生簽署無指定任期之委任函，惟彼之委任可以發出最少三個月通知予以終止；及
- (c) 本公司於二零二六年六月二十九日舉行股東週年大會。執行董事孫大千博士及非執行董事王偉忠先生未能出席上述股東週年大會。

審核委員會之審閱

本公司之審核委員會已審閱本集團於回顧期間之未經審核中期業績。

承董事會命
數字王國集團有限公司
主席兼行政總裁
王章樂

香港，二零二六年八月二十七日

於本公告日期，執行董事為王章樂先生、翁文祺先生及陳淑敏先生；非執行董事為朱穎思女士及 Sudheer Suresh Reddy 先生；而獨立非執行董事為劉暢女士、段雄飛先生、Elizabeth Monk Daley 博士及葉杰洲先生。