

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



iDreamSky Technology Holdings Limited

创梦天地科技控股有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：1119)

截至2026年6月30日止六個月之中期業績公告

董事會欣然宣佈本集團以下截至2026年6月30日止六個月之未經審核綜合業績，連同2025年同期未經審核比較數字。該等截至2026年6月30日止六個月之中期業績已經審核委員會審閱。

財務摘要

	截至6月30日止六個月	
	2026年 人民幣千元 (未經審核)	2025年 人民幣千元 (未經審核)
收益	718,269	685,798
毛利	201,171	289,488
除所得稅前利潤	20,466	34,741
期間利潤	21,201	32,952
經調整期間利潤*	28,211	93,139

* 為補充我們根據國際財務報告準則呈列的未經審核綜合財務報表，我們亦使用經調整期間利潤作為額外的財務計量，藉此消除我們認為對我們的業務表現並無指標意義的項目之影響，以評估我們的財務表現。我們的經調整期間利潤乃源自我們的期間利潤，惟不包括股份酬金開支、以公平值計量且其變動計入損益的金融資產的公平值虧損、以公平值計量且其變動計入損益的金融負債的公平值虧損、可換股債券的利息費用、金融資產之減值虧損淨額及匯兌虧損／(收益)。

業務回顧及展望

多款長青遊戲保持增長，持續引入更多精品

海外精品遊戲發行是公司遊戲業務的穩固基本盤，也是我們穿越行業週期、實現穩健經營的核心優勢。我們依託源代碼深度合作優勢，通過持續版本迭代、全球知名IP聯動、精細化運營及多端發行佈局，深耕長青遊戲打造，將長線運營能力轉化為穩定、可持續的市場競爭力。隨著發行節奏提速，我們儲備的多款精品遊戲將陸續上線，持續擴容公司產品梯隊。

《地鐵跑酷》依託全球知名IP聯動和微信小遊戲版本，穩步打開增量空間。2026年以來，產品完成5次大版本更新，先後聯動《荒野亂鬥》《熊出沒》等知名IP，持續為用戶帶來全新內容體驗。其中，聯動期間，「地鐵跑酷閃閃」相關話題全網曝光近1.5億次，「閃閃」相關創作投稿量達3.3萬次，形成了原創IP商業價值與社會傳播價值協同提升的階段性成果。我們同步攜手華為鴻蒙，拓展家庭大屏娛樂場景，豐富產品觸達形態。報告期內，微信小遊戲版本正式上線，上半年小遊戲版本流水佔《地鐵跑酷》全端遊戲總流水比例已達15%，成為用戶擴容與收入增長的重要增量來源。

《夢幻花園》以IP聯動與跨界合作激活長青生命力，上半年日均ARPU及用戶月活躍天數創歷史新高。2026年以來，我們持續深化產品與知名IP及文旅場景的融合創新，春節期間上線哈爾濱文旅聯動版本，帶動活躍ARPU、付費率大幅提升；延續《甄嬛傳》聯動的成功經驗，我們於2026年8月上線《唐朝詭事錄之長安》聯名版本，有效拉動暑期用戶回流及DAU提升，為年度週年慶運營蓄力。產品小遊戲版本即將開啟測試，將為長線增長注入全新動能。

《機甲戰隊》以高頻內容迭代與IP價值深耕持續釋放產品活力。2026年上半年，產品完成6次大版本更新，推動新機甲與新玩法密集落地；7月，國服專屬「終極機甲節」活動重磅推出。在精細化運營與豐富福利活動的雙重驅動下，上半年全平台累計曝光量突破3億，DAU較年初實現27%的增長。此外，我們積極探索內容生態邊界，創新引入AI漫劇形式打造首部機甲題材衍生內容，並已於8月正式上線，成功將IP價值向泛娛樂領域延伸。未來，我們正積極籌備PC端運營，探索移動端與PC端協同發展模式，進一步拓寬用戶覆蓋，延長產品生命週期。

《傳奇商店：經營與打造》通過聯動索尼影業經典IP、疊加高頻版本迭代與玩法打磨，穩步提升玩家留存與付費意願。全新休閒產品《超級洞洞樂》完成6個版本迭代，月均遊戲總流水環比大幅提升，進一步豐富了公司休閒遊戲產品矩陣。

公司新遊戲儲備充足，發行節奏開始加速，多款遊戲下半年上線。《喧鬧的城堡》預計於2026年第三季度實現雙端上線。同時，《Weapon Toss》《Furry Balls》《War Masters》《Furry Road》《Pixel Gun 3D》等多款新遊戲蓄勢待發，將陸續上線，豐富公司產品矩陣。

自研業務進入交付期，《卡拉彼丘》穩定增長

自研業務是公司從精品發行向研運一體化升級的重要抓手，也是構建長期產品能力、IP經營能力和全球化運營能力的關鍵載體。目前，自研業務已經進入價值交付期。

作為「全球首款動漫風射擊遊戲」，《卡拉彼丘》在動漫射擊賽道構建了鮮明的差異化壁壘。2026年至今，產品累計完成7次大版本迭代，熱更近20次，推出2名全新角色，新增爆破、生化等對戰地圖，同時推出「晶能衝突」和「晶源追擊」兩大全新玩法。2026年上半年，國內PC端實現穩步增長，新增用戶與活躍用戶留存率同比雙提升，月均ARPU同比增長41%，DAU同比提升30%。手遊端自2025年10月上線以來，保持穩定自然增長。2026年下半年，《卡拉彼丘》將繼續圍繞核心玩法持續迭代，上線大地圖模式，8月推出「搜打撤」模式試玩，並預留PVE內容探索空間，以滿足用戶多元化玩法需求。

我們持續完善《卡拉彼丘》角色體系建設，通過優化角色品質、擴充角色矩陣，並結合AI技術探索角色智能化運營，搭建完整的角色全生命週期運營體系。2026年至今，全新人氣角色「汐」和「諾諾」正式上線，拉動用戶顯著回流。

我們深耕玩家生態建設，大力扶持用戶二創內容。自2026年啟動優質UGC作品扶持計劃以來，上半年平台創作者規模同比增長近8倍，相關內容月均曝光量突破2,800萬，為IP持續發育提供新的養分。渠道方面，我們積極拓展線下活動、校園電競、非遺聯動、文旅商超、行業展會等多元場景，持續破圈觸達年輕用戶。2026年8月，我們成功舉辦了第二屆《卡拉彼丘》嘉年華高校賽，近6,500名玩家積極參與，線上直播內容曝光突破180萬，嘉年華期間社區生態內容曝光量突破2,500萬，充分驗證了產品市場號召力與社群黏性。

全球玩家活躍度增長明顯。在《卡拉彼丘》完成端、手遊全域佈局的基礎上，我們將加速其IP全球化進程，推進重點區域本地化運營與商業化驗證。

佈局智能體業務，探索AI與遊戲結合新形態

穿越週期，從來不靠單點突破，而靠能力的復利疊加。長線運營能力是我們的基本盤，自研IP是持續增值的核心資產，而AI是引爆兩者能量的放大器。AI並非獨立於公司業務的新賽道，而是植根於我們獨有的玩家數據、遊戲場景與IP資產之上的增長能力。這決定了創夢天地的AI與通用AI有著本質區別：我們的智能體不是在追趕通用能力，而是在別人拿不到的數據與場景裡生長。

目前，公司月Token調用已突破5,000億，AI已全面融入遊戲研發、內容生產、客戶服務、投放運營及內部協同等核心流程，持續實現降本增效。在AI領域，我們的理念是以獨有的遊戲場景和大量累積的用戶行為數據為基礎，與前沿大模型技術深度綁定，構築差異化核心競爭力。具體分為兩大方向：一是「AI for Game」，聚焦研發、發行與運營全鏈路的效率提升；二是「AI in Game」，探索AI在遊戲體驗、角色交互與智能體方面的深度融合。

在「AI for Game」方面，我們佈局三大核心效率智能體產品，覆蓋運營決策、內容生產、客戶服務全鏈路，幫助遊戲團隊降本增效、持續優化、驅動增長。在智能客服場景，我們推出面向遊戲行業的客服智能體，目前問題解決率突破85%，推動客服能力從「被動應答」走向「持續進化」；在內容生產領域，「Camena」是面向遊戲行業打造的AI內容生產平台，可以幫助遊戲團隊將創意策劃、素材管理、分鏡製作、圖像生成、視頻生成和成果沉澱整合為一套可復用、可迭代的智能生產流程。截至目前，Camena累計產出圖片、視頻類遊戲內容超萬項；在運營決策領域，「Metis」是面向遊戲行業的數據智能體與遊戲營運平台(Game Ops)，可以幫助團隊從數據中快速發現問題、解釋原因，並生成可執行的運營策略建議，賦能遊戲科學化運營與長效增長。

在「AI in Game」方面，IP角色智能體是我們最獨特的機會，也是AIGC與公司內容資產深度結合的重要方向。依託「閃閃」、《卡拉彼丘》等自有IP，我們讓AI與角色與用戶的連接方式持續進化。目前，《卡拉彼丘》AI桌寵智能助手已完成首版開發，我們正構建「雙向奔赴」的多角色虛擬陪伴生態，讓用戶與桌寵最終沉澱為不可替代的情感夥伴。產品現已完成AI基礎能力與整體框架搭建，8月《卡拉彼丘》嘉年華期間開放首輪試玩，後續將加速推向全量用戶；《卡拉彼丘》休息室也同步持續迭代，為玩家帶來全新互動體驗；8月《地鐵跑酷》遊戲內正式上線「閃閃智能體」，支持玩家實時對話交互並獲得積極反饋。此外，我們計劃依託Fanbook，圍繞「閃閃智能體」開展專題直播，持續拓展AI交互場景，豐富社群內容生態，讓這份難以複製的角色資產以前所未有的方式觸達用戶。

我們還將充分利用Fanbook在社區與私域運營中的連接力，全面增強對玩家社群的覆蓋、觸達與運營。我們堅信，當AI深度咬合自研IP、遊戲運營與社區生態，创梦天地將在AI與遊戲融合的新階段建立起真正的差異化競爭力，為長期增長釋放持續動能。

管理層討論與分析

收益

截至2026年6月30日止六個月的收益上升4.7%至約人民幣718.3百萬元（截至2025年6月30日止六個月：約人民幣685.8百萬元）。來自遊戲業務、信息服務業務及其他業務的收益分別佔本集團總收益的67.3%，32.6%及0.1%（截至2025年6月30日止六個月：97.5%，2.0%及0.5%）。

	截至6月30日止六個月			
	2026年		2025年	
	人民幣千元	%	人民幣千元	%
	(未經審核)	(未經審核)	(未經審核)	(未經審核)
遊戲收益	483,641	67.3	668,968	97.5
信息服務收益	234,184	32.6	13,590	2.0
其他收益	444	0.1	3,240	0.5
	<u>718,269</u>	<u>100.0</u>	<u>685,798</u>	<u>100.0</u>

遊戲收益

我們自遊戲獲得大部分收益。截至2026年及2025年6月30日止六個月遊戲業務貢獻收益的67.3%及97.5%。遊戲收益自截至2025年6月30日止六個月的人民幣669.0百萬元下降至截至2026年6月30日止六個月的人民幣483.6百萬元。2026年中期遊戲收益同比下降27.7%。遊戲收益同比減少主要原因是2025年公司主動關停部分低毛利、低貢獻的遊戲項目，該等產品對2025年上半年營收仍有貢獻；以及部分老產品已進入運營成熟期，收入自然回落，導致收入階段性承壓。

報告期內，公司積極優化產品矩陣，《地鐵跑酷》、《夢幻花園》、《夢幻家園》、《機甲戰隊》、《傳奇商店：經營與打造》等長青遊戲運營穩定，持續貢獻營收。自研遊戲《卡拉彼丘》持續推進玩法迭代、角色體系建設、玩家生態運營及商業化節奏驗證，逐步構建從內容創新到IP長期運營的發展路徑，自研產品價值不斷釋放，盈利貢獻穩步提升。公司將持續加大新產品投入與精細化運營，預計收入規模與品質將穩步提升。

信息服務收益

我們的信息服務收益主要來源於廣告業務。信息服務收益自截至2025年6月30日止六個月的人民幣13.6百萬元上升至截至2026年6月30日止六個月的人民幣234.2百萬元。該項金額增加主要由於廣告技術與客戶服務能力不斷提升，以及廣告主預算投放增加，推動信息服務業務表現向好。

收益成本

我們的收益成本由截至2025年6月30日止六個月的人民幣396.3百萬元上升30.5%至截至2026年6月30日止六個月的人民幣517.1百萬元。

按佔收益的百分比計，我們的收益成本佔收益的百分比由截至2025年6月30日止六個月的57.8%上升至截至2026年6月30日止六個月的72.0%。該上升主要是由於收益成本率較高的信息服務收益佔比提升，帶來整體收益成本的上升。

銷售及營銷開支

我們的銷售及營銷開支由截至2025年6月30日止六個月的人民幣108.4百萬元下降19.4%至截至2026年6月30日止六個月的人民幣87.4百萬元。按佔收益的百分比計，我們的銷售及營銷開支佔收益的百分比由截至2025年6月30日止六個月的15.8%下降至截至2026年6月30日止六個月的12.2%。銷售及營銷開支的減少主要是由於我們不斷提升的獲客效率及精細化運營。

一般及行政開支

我們的一般及行政開支由截至2025年6月30日止六個月的人民幣47.1百萬元下降8.7%至截至2026年6月30日止六個月的人民幣43.0百萬元。按佔收益的百分比計，我們的一般及行政開支佔收益的百分比由截至2025年6月30日止六個月的6.9%下降至截至2026年6月30日止六個月的6.0%。由於我們實施精細化成本管控，並主動優化公共開支、嚴控非必要支出，達到科學的降本增效。

研發開支

我們的研發開支自截至2025年6月30日止六個月的人民幣48.7百萬元下降21.1%至截至2026年6月30日止六個月的人民幣38.4百萬元。按佔收益的百分比計，我們的研發開支佔收益的百分比由截至2025年6月30日止六個月的7.1%下降至截至2026年6月30日止六個月的5.3%。研發開支的下降主要是由於自研遊戲《卡拉彼丘》日趨成熟，相關開支逐步減少；同時，我們將AI技術全面應用於遊戲開發各環節，有效提升研發效率，進一步降低研發成本，推動整體研發開支優化。

金融資產之減值虧損淨額

截至2026年及2025年6月30日止六個月，我們分別錄得金融資產之減值虧損淨額人民幣3.6百萬元及人民幣36.2百萬元。

財務成本淨額

我們的財務成本淨額由截至2025年6月30日止六個月的人民幣28.4百萬元下降38.3%至截至2026年6月30日止六個月的人民幣17.5百萬元。財務成本淨額的減少主要是由於匯率波動影響，帶來匯兌收益的增加。

所得稅開支／抵免

與截至2025年6月30日止六個月之所得稅開支人民幣1.8百萬元相比，我們於截至2026年6月30日止六個月錄得所得稅抵免人民幣0.7百萬元。

期間利潤

截至2026年及2025年6月30日止六個月，我們分別錄得期間利潤人民幣21.2百萬元及人民幣33.0百萬元。

其他財務資料

	截至6月30日止六個月	
	2026年 人民幣千元 (未經審核)	2025年 人民幣千元 (未經審核)
經調整期間利潤 ⁽¹⁾	28,211	93,139
EBITDA ⁽²⁾	105,392	110,863
經調整EBITDA ⁽³⁾	94,602	162,216

附註：

- (1) 為補充我們根據國際財務報告準則呈列的未經審核綜合財務報表，我們亦使用經調整期間利潤作為額外的財務計量，藉此消除我們認為對我們的業務表現並無指標意義的項目之影響，以評估我們的財務表現。我們的經調整期間利潤乃源自我們的期間利潤，惟不包括股份酬金開支、以公平值計量且其變動計入損益的金融資產的公平值虧損、以公平值計量且其變動計入損益的金融負債的公平值虧損、可換股債券的利息費用、金融資產之減值虧損淨額及匯兌虧損／(收益)。
- (2) EBITDA為除利息開支、所得稅開支／(抵免)、折舊及攤銷前的利潤或虧損。
- (3) 經調整EBITDA乃按期間利潤加回物業、廠房及設備折舊、投資物業及使用權資產折舊、無形資產攤銷、所得稅開支／(抵免)及利息開支計算。

非國際財務報告準則財務計量

為補充根據國際財務報告準則編製的本集團綜合財務報表，三個非國際財務報告準則財務計量，即經調整期間利潤、EBITDA及經調整EBITDA，作為額外的財務計量，已於本中期業績公告內呈列。此外，該等非國際財務報告準則財務計量或與其他公司所使用類似詞彙具有不同定義。

我們呈列非國際財務準則財務計量是由於管理層用其評估經營表現及制訂業務計劃。非國際財務準則財務計量剔除了若干開支、收益／(虧損)和其他項目，它們預期不會產生未來的現金支付，或性質上為非經常性，亦或可能無法反映我們的核心經營成果及業務前景，我們認為連同相應國際財務報告準則計量一併呈列非國際財務報告準則計量為投資者及本公司股東提供關於本集團財務表現的有用資訊。本公司的管理層亦認為，非國際財務報告準則計量適用於評估本集團的經營業績及有關財務狀況的相關趨勢。本公司日後在審閱其財務業績時或會不時剔除其他項目。

下表載列截至2026年及2025年6月30日止六個月本集團非國際財務報告準則財務計量與根據國際財務報告準則編製的最接近計量之對賬：

	截至6月30日止六個月	
	2026年	2025年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
期間利潤及經調整期間利潤的對賬：		
期間利潤	21,201	32,952
加：可換股債券的利息費用	17,800	8,834
加：以公平值計量且其變動計入損益的 金融資產的公平值虧損	2,773	9,051
加：以公平值計量且其變動計入損益的 金融負債的公平值虧損	2,817	—
加：股份酬金開支	2,756	5,972
加：匯兌虧損／(收益)	(22,777)	101
加：金融資產之減值虧損淨額	3,641	36,229
經調整期間利潤	<u>28,211</u>	<u>93,139</u>

截至6月30日止六個月
2026年 2025年
 人民幣千元 人民幣千元
 (未經審核) (未經審核)

期間利潤與EBITDA及經調整EBITDA的對賬：

期間利潤	21,201	32,952
加：物業、廠房及設備、投資性房地產及 使用權資產的折舊	4,555	6,650
加：無形資產攤銷	37,641	37,877
加：所得稅開支／(抵免)	(735)	1,789
加：利息開支	42,730	31,595
EBITDA	105,392	110,863
加：以公平值計量且其變動計入損益的 金融資產的公平值虧損	2,773	9,051
加：以公平值計量且其變動計入損益的 金融負債的公平值虧損	2,817	—
加：股份酬金開支	2,756	5,972
加：匯兌虧損／(收益)	(22,777)	101
加：金融資產之減值虧損淨額	3,641	36,229
經調整EBITDA	94,602	162,216

流動資金及財務資源

我們採取審慎財政管理政策，確保本集團保持穩健之財務狀況。

於2026年6月30日，本集團的現金及現金等價物總額由2025年12月31日的約人民幣187.9百萬元減少42.2%至約人民幣108.7百萬元。我們的現金及現金等價物主要按人民幣、港元及美元計值。

於2026年6月30日，本集團的總借款約為人民幣1,404.6百萬元(2025年12月31日：人民幣1,015.9百萬元)。本集團借款的性質概述如下：

	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
有擔保銀行借款	<u>1,404,642</u>	<u>1,015,887</u>
	<u>1,404,642</u>	<u>1,015,887</u>

本集團借款的賬面值以以下貨幣計值：

	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
人民幣	<u>1,404,642</u>	<u>1,015,887</u>

於2026年6月30日，本集團的流動資產約為人民幣1,796.8百萬元，而本集團的流動負債約為人民幣1,908.5百萬元。於2026年6月30日，本集團的流動比率(按流動資產除以流動負債計算)為0.94，而於2025年12月31日則為0.96。

負債比率以於各日期我們的總負債除以於同日我們的總資產計算。於2026年6月30日，本集團的負債比率為56.8%，而於2025年12月31日則為51.4%。

資本負債比率乃按淨負債除以總資本計算。淨負債乃按總借款、可換股債券款項、應付利息及租賃負債減現金及現金等價物和受限制現金計算。總資本乃按綜合財務狀況表所示「權益」計算。於2026年6月30日及2025年12月31日，本集團之資本負債比率分別為74.7%及62.1%。

資產抵押

於2026年6月30日，本集團之借貸總額中約為人民幣1,027.4百萬元(2025年12月31日：約為人民幣721.7百萬元)由本集團部分使用權資產(土地使用權)、在建工程、投資性房地產、若干貿易應收款項、若干遊戲知識產權及若干按金抵押，佔本集團之借貸總額的約73.1%(2025年12月31日：約71.0%)。

或然負債

於2026年6月30日，本集團並無任何未入賬重大或有負債或我們作出的擔保(2025年12月31日：無)。

資本開支

截至2026年6月30日止六個月，我們的資本開支總額約為人民幣111.1百萬元，而截至2025年6月30日止六個月約為人民幣86.0百萬元。我們的資本開支主要包括支付的版權費、在建工程及購買物業、廠房及設備等。我們預期透過我們的經營現金流量、債務融資及股權融資為資本開支撥充資金。我們或會根據我們的未來發展計劃或市況及其他我們認為恰當之因素調整資本開支。

重大收購及出售及重大投資

截至2026年6月30日止六個月，本集團未發生任何重大收購及出售及重大投資事項。

外匯風險管理

本集團經營國際業務，面臨因多種貨幣風險(主要為人民幣、港元及美元)引起的外匯風險。因此，未來商業交易或已確認資產及負債以非本集團實體各自功能貨幣的貨幣計值時，則產生外匯風險。本集團通過對本集團外匯淨額風險進行定期檢討來管理其外匯風險，並在可能時通過自然對沖努力降低該等風險及可能訂立遠期外匯合約(如有必要)。

截至2026年及2025年6月30日止六個月，我們均未對沖任何外匯波動。

僱員及其薪酬政策、退休計劃及培訓計劃

於2026年6月30日及2025年12月31日，我們分別擁有548名及654名全職僱員。其中，絕大部分僱員來自中國，此外也有少數外籍僱員。

我們的成功取決於我們吸引、挽留及激勵合資格員工的能力。我們為僱員提供有競爭力的薪酬待遇，以達成本集團的人才戰略目標。除了基本薪金外，我們還為僱員提供績效獎金、股份獎勵等多元的薪酬政策。我們亦為僱員購買了商業健康及意外保險。我們已經且計劃日後繼續向僱員授出股份獎勵計劃，以激勵僱員為本公司發展作出貢獻。

本集團及位於中國的僱員根據中國的法律法規及中國僱員所在地相關部門的規定參與多種社會保障計劃及住房公積金。其中，員工離職後福利計劃為由中國人力資源和社會保障部(「**社保部門**」)組織實施的基本養老保險，屬於設定提存計劃類別，該等保障計劃須以員工基本薪金的百分比計算並按月作出供款，相關供款按照權責發生制原則計入當期損益。位於中國的僱員在退休後，由**社保部門**負責向退休員工支付社會基本養老金。我們亦為香港僱員在《強制性公積金計劃條例》所訂明的法定限額下，由公司及僱員共同承擔按法定強制供款比例作出供款。

截至2026年6月30日止六個月以及截至2025年12月31日止年度，概無已沒收供款用於抵銷僱主之供款，以及概無已沒收供款可用於削減未來年度應付的供款。

我們為高級管理人員提供人才管理項目培訓，以幫助其提升戰略視野與領導能力。我們亦為僱員提供了例如客戶服務培訓及合規管理培訓等具有崗位針對性的培訓，此外還有Techtalk活動、應屆生入職培訓、員工分享活動等主題豐富的培訓。通過這些培訓，我們幫助僱員提高自身專業技能和綜合素養。

中期簡明綜合全面收益表
截至2026年6月30日止六個月

	附註	截至6月30日止六個月	
		2026年 人民幣千元 (未經審核)	2025年 人民幣千元 (未經審核)
收益	5	718,269	685,798
收益成本	6	(517,098)	(396,310)
毛利		201,171	289,488
銷售及營銷開支	6	(87,441)	(108,429)
一般及行政開支	6	(43,017)	(47,098)
研發開支	6	(38,388)	(48,743)
金融資產之減值虧損淨額		(3,641)	(36,229)
其他收入	7	3,981	5,877
其他收益／(虧損)淨額	7	1,319	(504)
以公平值計量且其變動計入損益的 金融資產的公平值虧損		(2,773)	(9,051)
經營溢利		31,211	45,311
財務收入		971	1,748
財務成本		(18,493)	(30,145)
財務成本淨額		(17,522)	(28,397)
以權益法入賬之應佔投資業績		6,777	17,827
除所得稅前溢利		20,466	34,741
所得稅抵免／(開支)	8	735	(1,789)
期間利潤		21,201	32,952

		截至6月30日止六個月	
		2026年	2025年
附註		人民幣千元	人民幣千元
		(未經審核)	(未經審核)
其他全面收益／(虧損)			
不會重新分類至損益之項目			
— 貨幣換算差額		(75,218)	(6,233)
可能重新分類至損益之項目			
— 貨幣換算差額		45,623	6,942
期間全面收益／(虧損)總額		(8,394)	33,661
以下人士應佔期內溢利：			
— 本公司權益持有人		21,826	28,514
— 非控股權益		(625)	4,438
		21,201	32,952
以下人士應佔全面收益／(虧損)總額：			
— 本公司權益持有人		(7,769)	29,223
— 非控股權益		(625)	4,438
		(8,394)	33,661
每股盈利			
— 每股基本盈利(人民幣元)	9	0.01	0.02
— 每股攤薄盈利(人民幣元)	9	0.01	0.02

中期簡明綜合財務狀況表
於2026年6月30日

	附註	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備		176,931	174,358
無形資產		1,285,743	1,218,722
投資物業		5,415	5,635
使用權資產		75,701	80,533
以權益法入賬之投資		203,758	223,134
以公平值計量且其變動計入損益的 金融資產		261,797	273,841
預付款項及其他應收款項		134,231	150,169
遞延稅項資產		112,718	111,823
		<u>2,256,294</u>	<u>2,238,215</u>
流動資產			
貿易應收款項	10	292,516	207,037
預付款項及其他應收款項	11	1,111,928	931,426
合約成本		4,748	16,849
以公平值計量且其變動計入損益的 金融資產		—	11,429
受限制現金		278,948	31,879
現金及現金等價物		108,658	187,907
		<u>1,796,798</u>	<u>1,386,527</u>
總資產		<u><u>4,053,092</u></u>	<u><u>3,624,742</u></u>

		於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
權益			
本公司權益持有人應佔權益			
股本、股份溢價及庫存股份		4,255,187	4,258,522
儲備		941,231	967,539
累計虧損		(3,530,327)	(3,551,622)
		<u>1,666,091</u>	<u>1,674,439</u>
非控股權益		<u>85,066</u>	<u>85,691</u>
權益總額		<u><u>1,751,157</u></u>	<u><u>1,760,130</u></u>
負債			
非流動負債			
借款	13	129,299	130,314
租賃負債		704	7,254
可換股債券	12	263,463	284,207
		<u>393,466</u>	<u>421,775</u>
流動負債			
借款	13	1,275,343	885,573
租賃負債		7,548	4,278
貿易應付款項	14	336,327	178,817
其他應付款項及應計費用		150,753	168,170
以公平值計量且其變動計入損益的 金融負債		93,718	142,784
合約負債		14,918	52,539
可換股債券	12	19,253	—
流動所得稅負債		10,609	10,676
		<u>1,908,469</u>	<u>1,442,837</u>
負債總額		<u>2,301,935</u>	<u>1,864,612</u>
權益及負債總額		<u><u>4,053,092</u></u>	<u><u>3,624,742</u></u>

附註：

1 一般資料

创梦天地科技控股有限公司(「本公司」)於2018年1月3日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司之註冊辦事處地址為P.O. Box 309, Ugland House, Grand Cayman, KY1-1104, Cayman Islands。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(包括結構性實體)(統稱「本集團」)主要於中華人民共和國(「中國」)從事遊戲開發及運營。

本公司股份已自2018年12月6日起在香港聯合交易所有限公司(「香港聯交所」)主板上市。

除非另有所指外，截至2026年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料(「中期財務資料」)以人民幣(「人民幣」)呈列。該中期財務資料已於2026年8月27日獲董事會批准發佈。

2 編製基準

中期財務資料乃根據國際會計準則第34號(「國際會計準則第34號」)「中期財務報告」編製。本中期財務資料須與截至2025年12月31日止年度本集團年度綜合財務報表(「2025年財務報表」)一併閱讀，該等財務報表乃根據國際財務報告準則會計準則編製，載列於本公司日期為2026年4月28日2025年度報告。

3 重大會計政策

編製中期財務資料所採納的會計政策與編製2025年財務報表及相應中期報告期間所使用者一致，惟採納下列新訂及經修訂準則除外。

(a) 本集團採納的新訂及經修訂準則

本集團已採納於2026年1月1日開始的財政期間生效的新訂及經修訂準則。採納該等新訂及經修訂準則不會對中期簡明綜合財務資料造成任何重大影響。

(b) 尚未採納的新訂準則及詮釋

多項新訂準則、準則修訂本及詮釋均已頒佈並自2026年1月1日或之後開始的年度期間生效，而本集團並無提早採用。

		於以下日期或 之後開始的 年度期間生效
國際財務報告準則第9號及 國際財務報告準則第7號(修訂本)	金融工具分類及計量的修訂	2026年1月1日
國際財務報告準則第9號及 國際財務報告準則第7號(修訂本)	涉及依賴自然資源生產電力的 合約	2026年1月1日
國際財務報告準則會計準則之 年度改進	國際財務報告準則會計準則之 年度改進 — 第11冊	2026年1月1日
國際財務報告準則第18號	財務報表之呈報及披露	2027年1月1日
國際財務報告準則第19號	非公共受託責任附屬公司的披露	2027年1月1日
國際財務報告準則第19號(修訂本)	非公共受託責任附屬公司的披露	2027年1月1日
國際會計準則第21號(修訂本)	換算為惡性通貨膨脹呈列貨幣	2027年1月1日
國際財務報告準則第20號	監管資產及監管負債	2029年1月1日

本集團將於上述新訂或經修訂準則、現有準則的修訂本及詮釋生效時採納。管理層已進行初步評估，預計採用該等準則、現有國際財務報告準則修訂本及詮釋將不會對本集團的財務狀況及經營業績造成任何重大影響。

4 分部資料

本集團主要經營決策者定期審閱及評估本集團之業務活動(存有單獨財務報表)。首席執行官獲確認為本集團之主要經營決策者，其於就本集團之資源分配及表現評估作出決定時審閱綜合業績。本集團首席執行官認為，本集團的營運乃按單個可呈報分部(遊戲及信息服務)營運及管理。遊戲及信息服務分部主要包括(a)遊戲發行；(b)遊戲開發及共同運營；及(c)遊戲內信息服務。

主要經營決策者基於分部收益、收益成本、毛利及分部業績評估經營分部的表現。分部業績按各經營分部的分部毛利減經營開支(包括銷售及營銷開支、一般及行政開支、研發開支以及無形資產的減值虧損，但不包括部分未獲分配部分)計算。因此，分部業績將呈列各分部的收益、收益成本及毛利，其符合主要經營決策者的業績檢討。概無向主要經營決策者提供單獨分部資產及分部負債資料，此乃由於主要經營決策者不會使用該資料向經營分部分配資源或評估其表現。收益主要來自中國。

本公司之註冊成立地點為開曼群島，而本集團大部分非流動資產及收益均位於及源自中國，因此，並無呈列地理分部資料。

5 收益

	截至6月30日止六個月	
	2026年	2025年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
遊戲及信息服務收益		
遊戲收益	483,641	668,968
信息服務收益	234,184	13,590
其他	444	3,240
	<u>718,269</u>	<u>685,798</u>

按類別劃分之收入確認時間如下：

	截至6月30日止六個月	
	2026年	2025年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
一個時間點	442,779	485,875
一段時間	275,490	199,923
	<u>718,269</u>	<u>685,798</u>

於2026年及2025年6月30日，有兩類未達成的履約責任。

一類為遊戲代幣與虛擬物品的銷售，而本集團仍有隱含義務。本集團已釐定其有義務在付費玩家的平均遊戲期內，向遊戲玩家提供持續服務。於報告期末，該等未達成的履約責任金額已反映在合約負債內。

另一類主要為移動遊戲開發服務與遊戲合作服務，包括按照可變價格合約(例如基於遊戲計費淨額的預先約定百分比)提供新內容持續更新及維護服務。有關可變價格合約無法估計金額。

合約負債將於該等付費玩家的玩家關係期(自虛擬物品交付至玩家賬戶且其他所有收益確認標準獲滿足的時間點起計)按比例確認為收益。

6 按性質劃分的開支

計入收益成本、銷售及營銷開支、一般及行政開支以及研發開支分析如下：

	截至6月30日止六個月	
	2026年	2025年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
渠道成本	365,447	212,881
內容提供商收益分成	84,444	110,014
僱員福利開支	63,420	80,462
推廣及廣告開支	82,246	98,758
有關遊戲開發及其他技術開發服務費	4,836	6,954
雲計算、帶寬及伺服器託管費	20,098	23,547
無形資產攤銷	37,641	37,877
專業服務費	10,346	12,309
使用權資產折舊	3,859	5,897
差旅及招待開支	2,937	3,850
短期租賃及公用事業費用	1,671	2,073
物業、廠房及設備折舊	476	533
其他稅項開支	472	728
投資物業折舊	220	220
其他	7,831	4,477
收益成本、銷售及營銷開支、一般及 行政開支以及研發開支之總額	<u>685,944</u>	<u>600,580</u>

7 其他收入及其他收益／(虧損)淨額

	截至6月30日止六個月	
	2026年 人民幣千元 (未經審核)	2025年 人民幣千元 (未經審核)
其他收入		
政府補助	3,071	5,706
其他	910	171
	<u>3,981</u>	<u>5,877</u>
其他收益／(虧損)淨額		
以公平值計量且其變動計入損益的		
金融負債的公平值虧損	(2,817)	—
處置金融資產之收益	4,777	1,669
其他	(641)	(2,173)
	<u>1,319</u>	<u>(504)</u>

8 所得稅開支／(抵免)

截至2026年及2025年6月30日止六個月，本集團所得稅開支／(抵免)分析如下：

	截至6月30日止六個月	
	2026年 人民幣千元 (未經審核)	2025年 人民幣千元 (未經審核)
當期所得稅	232	—
遞延所得稅	(967)	1,789
所得稅開支／(抵免)	<u>(735)</u>	<u>1,789</u>

9 每股盈利及股息

(a) 每股盈利

(i) 基本

	截至6月30日止六個月	
	2026年	2025年
	(未經審核)	(未經審核)
本公司權益持有人應佔利潤 (人民幣千元)	21,826	28,514
已發行股份之加權平均數(千股)	<u>2,039,570</u>	<u>1,693,786</u>
每股基本盈利(人民幣元)	<u>0.01</u>	<u>0.02</u>

每股基本盈利按本公司權益持有人應佔利潤除以相應期間已發行股份之加權平均數計算，但不包括本集團所購買及持作庫存股份的普通股。

(ii) 攤薄

	截至6月30日止六個月	
	2026年	2025年
	(未經審核)	(未經審核)
本公司權益持有人應佔利潤 (人民幣千元)	21,826	28,514
已發行股份之加權平均數(千股)	2,039,570	1,693,786
就僱員激勵計劃及可換股債券 作出調整(千股)	—	118,008
用以計算每股攤薄盈利之 股份加權平均數(千股)	<u>2,039,570</u>	<u>1,811,794</u>
每股攤薄盈利(人民幣元)*	<u>0.01</u>	<u>0.02</u>

每股攤薄盈利是在假設所有具攤薄潛力的普通股的情況下，透過調整發行在外之股份之加權平均數計算。

* 截至2026年6月30日止六個月，股份獎勵計劃及可換股債券具有反攤薄影響，因此，實際每股攤薄盈利應等於每股基本盈利，即每股股份人民幣0.01元。

(b) 股息

董事會已決議不宣派截至2026年6月30日止六個月的中期股息(截至2025年6月30日止六個月：人民幣零元)。

10 貿易應收款項

	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
第三方	283,229	207,058
關聯方	<u>25,222</u>	<u>13,407</u>
	308,451	220,465
減：減值撥備	<u>(15,935)</u>	<u>(13,428)</u>
	<u><u>292,516</u></u>	<u><u>207,037</u></u>

- (a) 本集團提供的貿易應收款項信用期一般為3個月。於相應報告日期，貿易應收款項總額基於確認日期的賬齡分析如下：

	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	277,772	202,505
3個月至1年	27,064	13,282
1至2年	534	957
2至3年	3,079	3,719
3年以上	<u>2</u>	<u>2</u>
	<u><u>308,451</u></u>	<u><u>220,465</u></u>

(b) 貿易應收款項減值撥備的變動如下：

	截至6月30日止六個月	
	2026年	2025年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
於期初	13,428	164,378
減值撥備	2,679	36,417
期內作為不可收回款項之撇銷	—	(73,206)
外匯換算差額	(172)	—
於期末	<u>15,935</u>	<u>127,589</u>

- (i) 包括單獨計提減值人民幣零元及組合計提減值人民幣2,679,000元。已減值應收款項的撥備已計入綜合全面收益表的「金融資產之減值虧損淨額」。
- (ii) 本集團撇銷貿易應收款項人民幣零元(截至2025年6月30日止六個月：人民幣73,206,000元)，乃由於受宏觀經濟惡化及行業生態系統的不利變動影響，部分客戶及業務合作夥伴的償付能力不足，導致無法合理預期可收回性。本集團繼續採取強制行動以收回到期應收款項。

本集團大部分貿易應收款項以人民幣及美元計值。

於2026年6月30日，應收賬款的賬面值與其公平值相若。

- (c) 於2026年6月30日及2025年12月31日，人民幣41,502,000元及人民幣23,660,000元的貿易應收款項已分別質押以獲得授予本集團的若干銀行融資。

11 預付款項及其他應收款項

	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
預付款項		
預付內容提供商收益分成(a)	461,842	466,073
預付廣告開支(b)	356,972	313,471
預付遊戲內容費	49,713	49,713
可收回增值稅	535	876
給予關聯方的預付款項	6,162	—
其他	9,360	3,412
	<u>884,584</u>	<u>833,545</u>
減：減值撥備(e)	(2,349)	(30,461)
	<u>882,235</u>	<u>803,084</u>
減：非即期預付款項	—	—
	<u>882,235</u>	<u>803,084</u>
其他應收款項		
給予第三方的貸款(c)	202,101	123,460
提供給股東的貸款	136,095	126,566
應收關聯方款項	8,126	9,742
租金及其他按金	2,893	3,673
給予僱員的貸款(d)	1,806	1,857
其他	24,430	25,972
	<u>375,451</u>	<u>291,270</u>
減：減值撥備	(11,527)	(12,759)
	<u>363,924</u>	<u>278,511</u>
減：非即期其他應收款項	(134,231)	(150,169)
	<u>229,693</u>	<u>128,342</u>

於2026年6月30日，並無重大結餘逾期。

- (a) 本集團從遊戲開發商處獲得了網絡遊戲的授權，並向遊戲開發商支付銷售遊戲內虛擬物品所得收益分成。該等預付收益分成按產生基準支銷及計入「收益成本」。
- (b) 本集團委聘了多名在線廣告供應商，並支付了預付款以換取部分安排中更好的廣告機會及資源。該等款項在提供廣告服務時在「銷售及營銷開支」中確認。
- (c) 給予第三方的貸款指提供給多名第三方的主要為無擔保、免息的貸款。
- (d) 給予僱員的貸款主要指墊付僱員日常業務過程中所產生的各項費用及提供給若干僱員的房貸。該等貸款無抵押、免息、自授予日期起分1至5年償還。
- (e) 預付款項減值撥備變動如下：

	截至6月30日止六個月	
	2026年	2025年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
於期初	30,461	98,980
減值撥備	—	—
期內撇銷款項	(28,112)	(69,638)
於期末	<u>2,349</u>	<u>29,342</u>

減值撥備主要指預付遊戲開發商收益分成的減值，主要與本集團授權的若干遊戲有關，該等遊戲運營不理想或與本集團的未來策略不一致。撥備為未賺取預付遊戲開發商收益分成的賬面值超出剩餘合同期內將產生的預期現金流量。

截至2026年6月30日止六個月內，未在綜合全面收益表的收益成本中就屬於遊戲及信息服務分部的若干遊戲知識產權及許可計入任何減值（截至2025年6月30日止六個月：人民幣零元）。

本集團的核心策略是專注於發行及自主研發精品遊戲。因此，本集團將持續於未來調整及優化其產品佈局，並逐步終止不再符合本集團未來遊戲業務策略的產品。

- (f) 於2026年6月30日及2025年12月31日，其他應收款項賬面值主要以人民幣及美元計值，與其於各報告日期的公平值相若。

12 可換股債券

於2023年7月24日，本集團就本金總額為386,000,000港元（相當於約人民幣352,804,000元）的以港元結算的於2028年7月24日到期的可換股債券（「2028年可換股債券」）訂立認購協議，初始兌換價為每股3.64港元。2028年可換股債券按每年5%的利率計息，須每半年支付，有效期為自發行日期起5年，並可根據持有人的選擇於發行日期後第41天或之後直至到期日之前第7天營業結束止的任何時間以每股3.64港元的初始兌換價轉換為本公司的股份。2028年可換股債券於2023年7月24日發行。各2028年可換股債券的持有人將有權選擇要求本集團於2026年7月24日贖回該持有人的全部或僅部分債券。於2024年7月23日，本集團訂立了一項配售協議，據此，承配人將按每股2.15港元的配售價認購配售股份。鑑於按每股配售股份2.15港元的配售價格發行配售股份，可換股債券的換股價已由每股3.64港元調整至3.58港元，且該調整於2024年7月31日起生效。

2028年可換股債券確認為負債部分及權益部分如下：

- 負債部分的初始價值採用本集團等同非可換股債券的市場利率計算得出。嵌入式金融衍生工具包括要求本公司贖回2028年可換股債券的2028年可換股債券持有人選擇權的公平值；及本公司贖回2028年可換股債券的選擇權的公平值。該等嵌入式贖回選擇權與主債務緊密相關，乃由於贖回金額為本金額連同應計但並未支付的利息，因此有關金額無法單獨入賬。負債部分的初始價值及嵌入式贖回選擇權的公平值確認為單獨負債部分，且隨後以攤銷成本計算。
- 權益部分，即2028年可換股債券的轉換選擇權，首次按自所得款項淨額中扣除上述單獨負債部分於首次確認時的價值後的餘額確認。

本集團宣佈，於2026年6月3日，債券持有人通過書面決議案，同意對2028年可換股債券的條款及條件作出若干修訂，其中分期贖回安排的調整對本年度相關財務成本產生約人民幣4,621,000元的影響。

2028年可換股債券的變動載列如下：

	負債 人民幣千元 (未經審核)	其他儲備 人民幣千元 (未經審核)	總計 人民幣千元 (未經審核)
截至2026年1月1日	284,207	126,702	410,909
利息開支	17,800	—	17,800
已付票面利息	(8,382)	—	(8,382)
貨幣換算差額	(10,909)	—	(10,909)
截至2026年6月30日	282,716	126,702	409,418
截至2025年1月1日	275,608	126,702	402,310
利息開支	8,834	—	8,834
已付票面利息	(8,882)	—	(8,882)
貨幣換算差額	(4,193)	—	(4,193)
截至2025年6月30日	271,367	126,702	398,069

利息開支乃按照採用負債部分的實際年利率16.97%計算。

截至2026年6月30日，概無轉換2028年可換股債券。

13 借款

	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
計入非流動負債		
有抵押銀行借款(a)	<u>129,299</u>	<u>130,314</u>
計入流動負債		
有抵押銀行借款(a)	1,216,313	822,558
有抵押長期銀行借款的即期部分(a)	<u>59,030</u>	<u>63,015</u>
	<u>1,275,343</u>	<u>885,573</u>
	<u>1,404,642</u>	<u>1,015,887</u>

本集團的長期銀行借款的加權平均年利率為3.45% (2025年：3.55%)，及短期銀行借款的加權平均年利率為3.24% (2025年：3.50%)。

(a) 與銀行借款相關的抵押及擔保如下：

	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
以按金及本公司附屬公司股份作抵押 由本公司，及／或本公司若干附屬公司 提供擔保	63,133 377,240	84,178 294,180
以抵押本集團資產(包括貿易應收款項、 知識產權、投資物業及許可或定期存款) 作擔保，及／或由本公司及／或其附屬 公司提供擔保	964,269	637,529
	1,404,642	1,015,887

截至2026年6月30日，受限制現金人民幣278,837,000元已作為該筆上述貸款的抵押按金。

(b) 本集團借款之到期日如下：

	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
1年以內	1,275,343	885,573
1至2年	68,029	64,029
2至5年	30,090	30,090
5年以上	31,180	36,195
	1,404,642	1,015,887

14 貿易應付款項

貿易應付款項主要涉及購買伺服器託管服務、遊戲許可以及本集團收取但是依據相應合作協議應與合作遊戲開發商分成的收益。本集團獲授的貿易應付款項的信用期通常為3個月。基於確認日期的貿易應付款項的賬齡分析如下：

	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月內	196,192	76,232
3個月至1年	139,127	99,713
1至2年	203	360
2至5年	805	2,512
	<u>336,327</u>	<u>178,817</u>

中期股息

董事會並無宣派任何截至2026年6月30日止六個月的中期股息(截至2025年6月30日止六個月：無)。

遵守企業管治守則

本集團致力於維持高水準的企業管治，以保障股東權益，提升企業價值及問責性。截至2026年6月30日止六個月，本公司已採納上市規則附錄C1所載企業管治守則作為其本身之企業管治守則。

根據企業管治守則之守則條文第C.2.1條，董事長與首席執行官的職責應予以區分及由不同人士履行。

目前，陳湘宇先生同時履行本公司董事長及首席執行官的職責。由於陳湘宇先生於本公司之背景、資質及經驗，彼被認為現時情況下為身兼兩職之最佳人選。董事會認為陳湘宇先生於現階段身兼兩職有助維持本公司政策持續性以及本公司營運的穩定性及效益，屬適當及符合本公司最佳利益。

在本公司日常運營中，凡作出重大決策皆由董事會及有關董事委員會，以及高級管理團隊批准。此外，董事積極參加所有董事會會議及有關董事委員會會議，而董事長確保所有董事均妥善獲悉會議上將獲批准的所有事宜。此外，高級管理團隊定期及不時向董事會提供充分、清晰、完整及可靠的公司資料。董事會亦按季定期會晤以檢討陳湘宇先生領導之本公司營運。

因此，董事會認為已建立充分的權力及適當保障均衡。該安排將不會對董事會與本公司高級管理團隊之間的權力和授權的平衡造成影響。董事會將繼續定期監察及檢討本公司現行架構及於適當時作出必要變更。

除上文所披露者外，本公司於報告期間已遵守企業管治守則的所有適用守則條文。本公司將繼續檢討及監察其企業管治常規，以確保遵守企業管治守則。

進行證券交易的標準守則

本公司已採納上市規則附錄C3所載標準守則作為其自身有關董事進行證券交易的行為守則。經向董事作出具體查詢後，各董事已確認，彼等於截至2026年6月30日止六個月期間一直遵守標準守則所載的規定標準。

購買、出售或贖回上市證券

截至2026年6月30日止六個月期間，本集團概無購買、出售或贖回任何本公司上市證券(包括出售庫存股份)。

截至報告期末，本公司持有23,390,000股庫存股份。本公司後續將視需求持有、出售或轉讓庫存股份，或用於其他符合上市規則的用途。

審核委員會

審核委員會已審閱本集團截至2026年6月30日止六個月期間的未經審核綜合財務報表及本中期業績公告。審核委員會亦已審閱本集團所採納的會計準則及慣例，並討論及審閱風險管理、內部監控及財務報告的事項。

期後事項

於2026年7月1日至2026年8月27日(即董事會批准中期財務資料之日)期間，概無發生任何重大期後事項。

刊發中期業績及2026年中期報告

本中期業績公告刊登於聯交所網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(www.idreamsky.com)，及本集團中期報告(載有上市規則規定的所有資料)將於適當時候刊載於聯交所及本公司的網站。

定義

於本公告內，除文義另有所指外，下列詞彙具有以下涵義：

「ARPU」	指 每用戶平均收入
「審核委員會」	指 本公司審核委員會
「董事會」	指 本公司董事會
「企業管治守則」	指 上市規則附錄C1所載之《企業管治守則》
「本公司」，「公司」或「创梦天地」	指 创梦天地科技控股有限公司，一間在開曼群島註冊成立的獲豁免有限責任公司，其股份於聯交所上市(股份代號：1119)
「DAU」	指 每日活躍用戶數量
「董事」	指 本公司董事
「本集團」或「我們」	指 本公司、其附屬公司及其不時的中國綜合聯屬主體
「港元」	指 港元，香港法定貨幣
「香港」	指 中國香港特別行政區
「國際會計準則」	指 國際會計準則
「國際財務報告準則」	指 國際財務報告準則
「IP」	指 知識產權
「上市規則」	指 《香港聯合交易所有限公司證券上市規則》
「標準守則」	指 上市規則附錄C3所載的《上市發行人董事進行證券交易的標準守則》

「中國」	指 中華人民共和國，但僅就本中期業績公告而言，不包括香港、中國澳門特別行政區及台灣
「PVE」	指 玩家對抗環境，是遊戲中一種核心玩法模式
「報告期」	指 截至2026年6月30日止六個月
「人民幣」	指 中國法定貨幣人民幣
「股份」	指 本公司股本中每股面值0.0001美元的普通股
「聯交所」	指 香港聯合交易所有限公司
「附屬公司」	指 具有上市規則所賦予的涵義
「庫存股份」	指 具有上市規則所賦予的含義
「美元」	指 美國法定貨幣美元
「%」	指 百分比

承董事會命
创梦天地科技控股有限公司
主席
陳湘宇

中國深圳，2026年8月27日

於本公告日期，董事會包括主席兼執行董事陳湘宇先生、執行董事關嵩先生及楊佳亮先生；非執行董事張涵先生及楊明先生；及獨立非執行董事余濱女士、李新天先生、張維寧先生及毛睿先生。