

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不就因本公告全部或任何部份內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。

ARCHOSAUR GAMES INC.

祖龙娱乐有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：9990)

截至2026年6月30日止六個月的中期業績公告

祖龙娱乐有限公司（「本公司」）董事（「董事」）會（「董事會」）謹此公佈本公司及其附屬公司（統稱「本集團」）截至2026年6月30日止六個月的未經審計綜合中期業績（「業績公告」）。

本集團截至2026年6月30日止六個月的中期業績已經審核委員會審閱並由本公司獨立核數師羅兵咸永道會計師事務所根據國際審計與鑒證準則理事會頒佈的國際審閱準則第2410號「由實體的獨立核數師執行中期財務資料審閱」審閱。

財務表現摘要

	截至6月30日止六個月		
	2026年 人民幣百萬元 (未經審計)	2025年 人民幣百萬元 (未經審計)	變動 百分比
收益	608.6	634.3	(4.1%)
收益成本	(175.5)	(181.5)	(3.3%)
毛利	433.1	452.8	(4.4%)
研發開支	(261.6)	(265.5)	(1.5%)
銷售及營銷開支	(288.3)	(222.3)	29.7%
行政開支	(46.2)	(44.8)	3.1%
金融資產減值撥回／(虧損)淨額	4.8	(0.3)	(1,700.0%)
其他收入	4.0	4.0	0.0%
其他收益淨額	56.4	39.3	43.5%
運營虧損	(97.8)	(36.8)	165.8%
財務收入	15.7	24.1	(34.9%)
財務成本	(2.6)	(0.4)	550.0%
財務收入淨額	13.1	23.7	(44.7%)
分佔採用權益法入賬的投資業績	4.9	3.0	63.3%
除所得稅前虧損	(79.8)	(10.1)	690.1%
所得稅抵免／(開支)	11.3	(1.6)	(806.3%)
期內虧損	(68.5)	(11.7)	485.5%
非國際財務報告會計準則計量指標：			
經調整虧損淨額 ⁽¹⁾	(64.1)	(7.7)	732.5%

附註：

- (1) 我們將經調整虧損淨額定義為期內虧損再加回股份酬金開支予以調整。我們消除管理層認為對我們經營業績不具指示性的項目的影響，鑒於其屬非現金項目。

管理層討論與分析

業務回顧

我們矢志成為世界頂級的遊戲公司，持續開發各品類業內領先的精品遊戲，為全球遊戲玩家創造卓越的在線娛樂體驗。

我們是中國手遊行業的開拓者，專注於開發優質女性向、MMORPG、策略卡牌、放置RPG、SLG及其他類型的手遊，研發實力屢經驗證。我們持續為玩家提供精良的遊戲內容，贏得了良好的市場口碑。

我們的現有遊戲

截至本業績公告日期，我們共推出24款精品手遊，支持14種語言的多個地區版本，覆蓋全球絕大多數的國家和地區。其中，(i)2款遊戲全球累計流水超過人民幣40億元；(ii)1款遊戲全球累計流水在人民幣30億元至人民幣40億元之間；(iii)5款遊戲全球累計流水在人民幣10億元至人民幣30億元之間；及(iv)9款遊戲在中國大陸地區發行後的首月流水超過人民幣1億元。

《以閃亮之名》自2023年3月上線中國大陸地區以來，始終保持強勁的生命力，百餘次躋身iOS遊戲暢銷榜前三十名，十五次衝入iOS遊戲暢銷榜前十名。三週年慶當月（即2026年3月）的付費用戶規模較2025年同期實現增長，並達到2024年5月以來的峰值，今年上半年的平均DAU（日活躍用戶數）超越了以往各年平均DAU。VVANNA事業部誠意奉獻的這款超自由時尚女性向手遊，持續豐富玩法體系拓展多元綜合模擬生活內容，不斷為玩家帶來新鮮感；遊戲高度重視玩家體驗，積極吸納並落地玩家靈感與訴求，持續收穫玩家認可與信賴；同時，引導玩家產出原創內容並在社交平台傳播，依託UGC（用戶生成內容）生態與KOC（關鍵意見消費者）影響力激活社區活力，塑造濃厚真實的玩家氛圍，實現遊戲內外環繞感優質體驗。從蜀繡到藏羌織繡，從苗族銀飾到傣面具雕刻，《以閃亮之名》一直致力於將傳統非物質文化遺產的美呈現於數字時裝之上。2026年，遊戲更是以全體合夥人的名義在拍賣行拍下「清•深藍色團鳳穿牡丹紋織金妝花緞匹料」，並著手推進捐贈事宜，幫助漂泊於海外的藏品回歸故土。遊戲亦與河南省慈善聯合總會攜手，為河南省平頂山市葉邑鎮辛莊村重修了一條常年泥濘道路。遊戲持續進行豐富的異業合作，2026年與《地鐵跑酷》《喜羊羊與灰太狼》等展開聯動並取得優異表現，此外遊戲更與名仁蘇打水、脆升升等進行IP授權合作，是該遊戲IP商業化的成功體現。未來，遊戲將繼續通過成熟高效的生產管線與不斷突破的版本迭代品質革新，為玩家提供長效優質的遊戲陪伴。

《龍族：卡塞爾之門》是一款由虛幻引擎4打造的、根據《龍族》系列小說和動畫改編及開發的策略卡牌類遊戲。該遊戲持續通過內容更新及主題活動長線穩定運營：繼2026年2月上線的UR（超稀有）雙生夥伴「路明非&路鳴澤」收穫了遊戲歷史最高卡池流水記錄後，暑期檔（2026年7月）又重磅推出的UR夥伴「汐月神樞繪梨衣」獲得了玩家的熱烈反響；世界盃「綠茵狂歡」、「無界音樂節」等各類主題活動更進一步豐富了遊戲體驗。在聯動方面，與漫畫《非人哉》的聯動宣傳視頻在首曝後迅速登榜Bilibili熱門榜，廣受玩家喜愛；遊戲亦與食玩品牌naco naco、徐福記等進行了廣泛的異業合作。在長線穩定運營的基礎上，我們更不斷實現新的突破：「白月長明處」版本上線首日（即2026年7月18日）的單日流水和單日付費用戶規模，均實現了2025年週年慶首日（即2025年9月12日）後的新高，DAU和單日新增用戶規模亦實現了2024年十一假期後的新高。2026年上半年，遊戲分別在日韓及歐美地區上線，上線後連續三日登頂日本iOS遊戲免費榜榜首，核心數據表現亮眼。截至本業績公告日期，《龍族：卡塞爾之門》全球累計流水超過人民幣10億元。

公司分別於2016年和2019年推出的兩款MMORPG佳作《夢幻誅仙》和《龍族幻想》長線運營狀態良好。《鴻圖之下》《御劍情緣》《三國群英傳：鴻鵠霸業》《六龍爭霸》《萬王之王3D》等經典遊戲表現相對穩健並為集團持續貢獻收益。我們的研發團隊以極高的人效比對遊戲進行更新迭代，並且將持續發力促進遊戲的遊玩體驗和流水的長期穩定。

我們的遊戲產品儲備

為打造不同類型及多樣化的遊戲組合，我們預期於2026年下半年至2028年期間在全球各地推出5款不同類型的遊戲產品。

截至本業績公告日期，下表載列有關我們預期於所示期間推出的新遊戲的若干數據，包括名稱、類型、IP來源、開發階段、預期上線年份及主要市場。

名稱 ⁽¹⁾	類型 ⁽¹⁾	IP來源 ⁽¹⁾	於本業績公告 日期的 開發階段 ⁽¹⁾	預期 上線年份 ⁽¹⁾	主要市場 ⁽¹⁾⁽²⁾
2026年					
詭秘之主：愚者 ⁽³⁾	策略卡牌遊戲	授權IP	遊戲製作	2026年	全球
2027年					
代號：神不言 ⁽⁴⁾	女性向遊戲	原創IP	遊戲製作	2027年	全球
項目J	休閒類遊戲	原創IP	遊戲製作	2027年	全球
2028年					
項目代號：One	動作射擊遊戲	原創IP	遊戲製作	2028年	全球
項目L	放置RPG	授權IP	遊戲提案	2028年	全球

附註：

- (1) 於本業績公告日期的遊戲產品儲備僅供說明。產品儲備中各遊戲的名稱、類型、IP來源、開發階段、預期上線年份、主要市場及其他信息可根據各產品開發計劃及預審情況作出進一步變動。
- (2) 主要市場指目標發行市場。相關遊戲將根據各自的發行計劃在不同地區陸續上線。
- (3) 《詭秘之主：愚者》即為原項目G。
- (4) 《代號：神不言》即為原項目K。

就我們產品儲備中的幾款新遊戲作簡要介紹如下：

《詭秘之主：愚者》是一款基於《詭秘之主》小說和系列動畫改編及開發的策略卡牌遊戲。《詭秘之主》以西方奇幻題材為背景，在全球擁有廣泛的受眾和巨大的號召力。公司將結合IP獨特的世界觀和鮮明的角色特點，在極高IP還原度的基礎上，為玩家呈現極具角色魅力的卡牌設計和豐富的衍生內容。遊戲於2026年6月首次曝光了宣傳視頻，該視頻在Bilibili遊戲區最高位列排行榜第三，其後遊戲登頂TapTap和Bilibili遊戲預約榜雙榜榜首，截至本業績公告日期中國大陸地區預約人數已超過100萬。

《代號：神不言》是一款使用虛幻引擎5製作的女性向遊戲，致力於通過先進的3D視覺技術打造充滿幻想的遊戲體驗。遊戲團隊受邀參加2026芝加哥虛幻引擎開發者大會並進行技術分享：借助虛幻引擎5全套技術棧，依託MetaHuman、Substrate材質精細雕琢角色，還原毛孔、動態血管、汗珠等人體真實肌理；採用MegaLights運用側光、底光等電影化打光參與角色氣質塑造與劇情氛圍表達；通過資源管控、分級渲染、動態效果適配等分層方案平衡PC端畫質與移動端性能衝突，以精細化跨平台適配讓影視級畫面在不同設備穩定流暢呈現。遊戲於2026年4月首曝，其宣傳視頻和實機技術演示實現了次日超1,000萬以及五日到超2,200萬的全球播放量。截至本業績公告日期，全球預約人數突破500萬，備受玩家關注與期待。

項目J是一款正在製作中的休閒遊戲，計劃於2027年推進測試和上線規劃。

於報告期間，我們錄得收益人民幣608.6百萬元，較2025年同期人民幣634.3百萬元小幅下降4.1%，主要由於(i)《以閃亮之名》及《龍族：卡塞爾之門》於報告期內的表現總體穩定，惟玩家關係期較去年底進一步延長，導致更多收益被遞延並將於未來期間確認；(ii)於2025年上半年上線的《踏風行》本期表現不及預期；及(iii)上述下降被《龍族：卡塞爾之門》於2026年第二季度在中國大陸以外多個地區上線產生的收益部分抵銷。日後，隨著產品類型由女性向、MMORPG、策略卡牌、SLG擴展至放置RPG、休閒類等多品類和豐富多樣的風格，及持續完善「研運一體」的有機模式，預期我們遊戲的生命週期將進一步延長，這將對本集團的收益作出更穩定及持續的貢獻。

財務回顧

收益

下表載列於所示期間按業務分部劃分的收益明細：

	截至6月30日止六個月			
	2026年 人民幣百萬元 (未經審計)	佔總收益的 百分比	2025年 人民幣百萬元 (未經審計)	佔總收益的 百分比
開發與授權	43.9	7.2%	55.1	8.7%
— 收益分成	41.0	6.7%	51.6	8.1%
— 不可退還的固定授權費	2.9	0.5%	3.5	0.6%
綜合遊戲發行及運營	563.3	92.6%	579.0	91.3%
其他	1.4	0.2%	0.2	0.0%
總計	<u>608.6</u>	<u>100.0%</u>	<u>634.3</u>	<u>100.0%</u>

截至2026年6月30日止六個月，開發與授權業務收益為人民幣43.9百萬元，較2025年同期人民幣55.1百萬元減少20.3%，而綜合遊戲發行及運營業務收益為人民幣563.3百萬元，較2025年同期人民幣579.0百萬元減少2.7%。

下表載列於所示期間按地理位置劃分的收益明細：

	截至6月30日止六個月			
	2026年 人民幣百萬元 (未經審計)	佔總收益的 百分比	2025年 人民幣百萬元 (未經審計)	佔總收益的 百分比
中國大陸	466.5	76.7%	511.7	80.7%
中國大陸以外地區	142.1	23.3%	122.6	19.3%
總計	<u>608.6</u>	<u>100.0%</u>	<u>634.3</u>	<u>100.0%</u>

截至2026年6月30日止六個月，我們於中國大陸市場產生的收益為人民幣466.5百萬元，較2025年同期人民幣511.7百萬元減少8.8%，而我們於中國大陸以外地區產生的收益為人民幣142.1百萬元，較2025年同期人民幣122.6百萬元增加15.9%。

總收益小幅下降主要由於：(i)《以閃亮之名》及《龍族：卡塞爾之門》於報告期內的表現總體穩定，惟玩家關係期較去年底進一步延長，導致更多收益被遞延並將於未來期間確認，(ii)於2025年上半年上線的《踏風行》本期表現不及預期，及(iii)上述下降被《龍族：卡塞爾之門》於2026年第二季度在中國大陸以外多個地區上線產生的收益部分抵銷。

收益成本

下表載列於所示期間按性質劃分的收益成本明細（以絕對金額及佔收益成本的百分比列示）：

	截至6月30日止六個月			
	2026年 人民幣百萬元 (未經審計)	佔收益成本 的百分比	2025年 人民幣百萬元 (未經審計)	佔收益成本 的百分比
分銷渠道商及支付渠道收取的佣金	129.6	73.8%	135.2	74.5%
IP持有人收取的佣金	18.0	10.3%	19.9	11.0%
頻寬及服務器託管費	11.4	6.5%	13.3	7.3%
僱員福利開支	6.4	3.6%	6.4	3.5%
折舊及攤銷費用	4.0	2.3%	3.7	2.0%
其他	6.1	3.5%	3.0	1.7%
總計	<u>175.5</u>	<u>100.0%</u>	<u>181.5</u>	<u>100.0%</u>

收益成本主要包括(i)分銷渠道商及支付渠道收取的佣金；(ii)IP持有人收取的佣金；及(iii)頻寬及服務器託管費。收益成本由截至2025年6月30日止六個月的人民幣181.5百萬元小幅減少至2026年同期的人民幣175.5百萬元。該下降趨勢與綜合遊戲發行及運營業務收益的減少一致。

毛利及毛利率

截至2026年6月30日止六個月，本集團的毛利較2025年同期的人民幣452.8百萬元減少4.4%至人民幣433.1百萬元，主要由於收益下降所致，此乃主要由於：(i)《以閃亮之名》及《龍族：卡塞爾之門》於報告期間的表現總體穩定，惟玩家關係期較去年底進一步延長，導致更多收益被遞延並將於未來期間確認；(ii)於2025年上半年上線的《踏風行》本期表現不及預期；及(iii)上述下降被《龍族：卡塞爾之門》於2026年第二季度在中國大陸以外多個地區上線產生的收益部分抵銷。本集團的毛利率由截至2025年6月30日止六個月的71.4%下降至2026年同期的71.2%，與可比期間大致保持一致。

研發開支

研發開支主要包括(i)僱員福利開支；(ii)外包技術服務；及(iii)折舊及攤銷費用。截至2026年6月30日止六個月，研發開支較2025年同期的人民幣265.5百萬元小幅減少1.5%至人民幣261.6百萬元，於可比期間保持相對穩定，得益於研發資源配置優化及研發效率的提升，本公司在保持目前運營遊戲的高品質高頻率更新的同時，加大了對在研新遊戲《代號：神不言》及《詭秘之主：愚者》的投入。

銷售及營銷開支

銷售及營銷開支主要包括(i)推廣及廣告開支；及(ii)僱員福利開支。截至2026年6月30日止六個月，銷售及營銷開支較2025年同期的人民幣222.3百萬元增加29.7%至人民幣288.3百萬元，主要由於(i)《龍族：卡塞爾之門》於2026年第二季度在中國大陸以外多個地區上線；及(ii)為在研新遊戲《代號：神不言》及《詭秘之主：愚者》於報告期間進行了曝光推廣活動。

行政開支

行政開支主要包括僱員福利開支。截至2026年6月30日止六個月，行政開支較2025年同期的人民幣44.8百萬元小幅增加3.1%至人民幣46.2百萬元，於可比期間保持相對穩定。

其他收入

其他收入主要包括(i)其他以攤餘成本計量的金融資產的利息收入；及(ii)政府補助。截至2026年6月30日止六個月，其他收入的金額為人民幣4.0百萬元，較2025年同期的人民幣4.0百萬元，於可比期間保持穩定。

其他收益淨額

其他收益淨額主要包括(i)外匯收益淨額；及(ii)按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產收益。截至2026年6月30日止六個月，其他收益淨額較2025年同期的人民幣39.3百萬元增加43.5%至人民幣56.4百萬元，主要由於報告期間產生的外匯收益淨額及按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產收益均有所增加所致。

財務收入淨額

財務收入指銀行結餘及定期存款等銀行存款的利息收入。財務成本主要包括租賃負債應計利息開支。截至2026年6月30日止六個月，財務收入淨額較2025年同期的人民幣23.7百萬元減少44.7%至人民幣13.1百萬元，主要由於定期存款的利息收入減少所致。

所得稅抵免／（開支）

所得稅抵免／（開支）包括遞延所得稅抵免及即期所得稅開支，我們於截至2026年6月30日止六個月產生所得稅抵免總額人民幣11.3百萬元，而2025年同期所得稅開支為人民幣1.6百萬元，主要由於與可抵扣暫時性差異相關的遞延所得稅資產於報告期間內增加所致。

經調整虧損淨額

截至2026年6月30日止六個月，經調整虧損淨額為人民幣64.1百萬元，而2025年同期經調整虧損淨額為人民幣7.7百萬元。虧損增加乃主要由於(i)對在研新遊戲《代號：神不言》及《詭秘之主：愚者》的投入於報告期內大幅增加，及(ii)為《龍族：卡塞爾之門》於2026年第二季度在中國大陸以外多個地區上線的推廣及廣告開支增加所致。

本公司相信，截至2026年6月30日止六個月的經調整虧損淨額，與根據國際財務報告會計準則呈報的截至2026年6月30日止六個月的虧損相比，可更好地反映本集團的基本經營業績，並促進定期比較。將該等非國際財務報告會計準則財務計量作為一種分析工具使用存在局限性，任何人士不應將有關計量視為獨立於我們根據國際財務報告會計準則所呈報之經營業績或財務狀況或將其視作可用於分析有關經營業績或財務狀況之替代工具。此外，該等非國際財務報告會計準則財務計量的定義可能與其他公司所用之類似詞彙有所不同。

下表載列本集團截至2026年及2025年6月30日止六個月的非國際財務報告會計準則財務計量與根據國際財務報告會計準則編製的最接近計量的對賬情況：

	截至6月30日止六個月	
	2026年	2025年
	人民幣百萬元	人民幣百萬元
	(未經審計)	(未經審計)
期內虧損與期內經調整虧損淨額的對賬：		
期內虧損	(68.5)	(11.7)
加回：		
股份酬金開支	4.4	4.0
期內經調整虧損淨額	<u>(64.1)</u>	<u>(7.7)</u>

流動資金及財務資源

我們過往主要透過經營產生的現金撥付現金需求，其次是股權融資。我們採取審慎的財政管理政策，以確保本集團維持穩健的財務狀況。考慮到本集團可動用的財務資源（包括本集團手頭的現金及現金等價物、經營產生的現金及可動用融資）及發行與首次公開發售有關普通股的所得款項淨額，並經審慎及仔細查詢後，董事認為本集團擁有充足運營資金滿足本集團目前的經營需求。

下表載列於所示期間的現金流量：

	截至6月30日止六個月		變動 百分比
	2026年 人民幣百萬元 (未經審計)	2025年 人民幣百萬元 (未經審計)	
經營活動所用現金淨額	(142.6)	(36.1)	295.0%
投資活動所產生／(所用) 現金淨額	118.9	(117.7)	(201.0%)
融資活動所用現金淨額	(16.0)	(16.2)	(1.2%)
現金及現金等價物減少淨額	(39.7)	(170.0)	(76.6%)
期初現金及現金等價物	281.1	433.7	(35.2%)
現金及現金等價物匯兌虧損	(5.4)	(2.0)	170.0%
期末現金及現金等價物	<u>236.0</u>	<u>261.7</u>	<u>(9.8%)</u>

經營活動

截至2026年6月30日止六個月，經營活動所用現金淨額為人民幣142.6百萬元，而2025年同期經營活動所用現金淨額為人民幣36.1百萬元，增加295.0%。該增加主要由於(i)於報告期間對在研新遊戲《代號：神不言》及《詭秘之主：愚者》的投入增加導致現金流出增加；及(ii)《龍族：卡塞爾之門》於2026年第二季度在中國大陸以外多個地區上線所產生的推廣及廣告開支，導致現金流出增加。

投資活動

截至2026年6月30日止六個月，投資活動所產生現金淨額為人民幣118.9百萬元，而2025年同期投資活動所用現金淨額為人民幣117.7百萬元，主要由於報告期間定期存款到期收回所致。

融資活動

截至2026年6月30日止六個月，融資活動所用現金淨額為人民幣16.0百萬元，而2025年同期融資活動所用現金淨額為人民幣16.2百萬元，於可比期間保持相對穩定。

資產負債比率

於2026年6月30日，資產負債比率（按總負債除以總資產計算）為25.6%，而於2025年12月31日為24.6%。

資本開支

資本開支包括購買無形資產及購買物業、廠房及設備的開支。截至2026年及2025年6月30日止六個月，資本開支總額分別為人民幣23.8百萬元及人民幣4.4百萬元，增加440.9%。該增加主要由於支付無形資產採購款增加所致。

所持重大投資／有關重大投資或資本資產的未來計劃

通過摩根士丹利銀行亞洲有限公司認購理財產品

本公司全資附屬公司 Archosaur Entertainment Limited（「**Archosaur Entertainment**」）通過摩根士丹利銀行亞洲有限公司（「**摩根士丹利亞洲**」）認購理財產品（「**通過摩根士丹利亞洲作出的認購事項**」），其中，(i)於2024年7月3日，認購本金為10.1百萬美元的債券(US TREASURY NOTE)；及(ii)於2026年1月23日，認購本金為5.7百萬美元的5年期首年不可贖回美元計價可贖回區間計息票據(5yNC1y USD denominated Callable Range Accrual Notes)及本金為5.0百萬美元的可贖回零息票據(Callable Zero Coupon Notes)。2026年票據認購事項的投資總額合共為10.7百萬美元。於2026年6月30日，有關理財產品尚未到期。

於2026年6月30日，本集團持有以下通過摩根士丹利亞洲作出的價值佔本集團於2026年6月30日的總資產5%或以上並按攤餘成本或公允價值計量的重大投資：

投資名稱	交易日期	產品性質	成本 ⁽¹⁾ (人民幣 百萬元)	於2026年	預期年化 收益率 %	發行人選擇性 提前贖回權 %	股息 收入	截至2026年	於2026年
				6月30日的 賬面價值 (人民幣 百萬元)				6月30日 止六個月 產生的收益 (人民幣 百萬元)	6月30日 佔本集團 總資產比例 %
摩根士丹利亞洲的相關金融產品 (按攤餘成本計量) ⁽²⁾ ：									
US TREASURY NOTE	2024年 7月3日	US Treasury Note	68.4	68.8	4.43%	不適用	不適用	1.5	2.8%
可贖回零息票據 (Callable Zero Coupon Notes)	2026年 1月23日	可贖回 零息票據 (Callable Zero Coupon Notes)	34.1	34.7	4.18% ⁽³⁾	第一年：107.00%， 第二年：112.77%， 第三年：117.31%， 第四年：120.62%， 第五年：122.70%	不適用	0.6	1.4%
總計			102.5	103.5				2.1	4.2%

附註：

- (1) 該等投資的成本按2026年6月30日匯率折算人民幣。
- (2) 該等投資旨在為收取合約現金流量而持有，且該等投資的合約現金流量合資格僅用於本金及利息付款，因此按攤餘成本計量。
- (3) 該票據的指示性到期收益率以持有至最終到期日且發行人未行使提前贖回權為依據計算得出。

投資名稱	交易日期	本金金額 ⁽¹⁾ (人民幣 百萬元)	於2026年 6月30日的 公允價值 (人民幣 百萬元)	股息收入	截至2026年 6月30日 止六個月 產生的收益 (人民幣 百萬元)	於2026年 6月30日 佔本集團 總資產比例 %
摩根士丹利亞洲的相關金融產品(按公允價值計量)：						
5年期首年不可贖回美元計價 可贖回區間計息票據(5yNC1y USD denominated Callable Range Accrual Notes)	2026年 1月23日	38.8	37.6	不適用	(0.5)	1.5%
總計		<u>38.8</u>	<u>37.6</u>		<u>(0.5)</u>	<u>1.5%</u>

附註：

(1) 該等投資的本金金額按2026年6月30日匯率折算人民幣。

摩根士丹利亞洲的金融產品說明

本集團認購摩根士丹利亞洲的金融產品，包括2024年的US TREASURY NOTE、2026年的可贖回零息票據(Callable Zero Coupon Notes)及5年期首年不可贖回美元計價可贖回區間計息票據(5yNC1y USD denominated Callable Range Accrual Notes)。其中，按攤餘成本計量的US TREASURY NOTE於2026年6月30日的賬面價值約為人民幣68.8百萬元，預期年化收益率為4.43%。按攤餘成本計量的可贖回零息票據(Callable Zero Coupon Notes)於2026年6月30日的賬面價值約為人民幣34.7百萬元，假設持有該票據至最終到期日且未獲提前贖回，其指示性到期收益率為4.18%。發行人有權於任一選擇性提前贖回日，按相應的選擇性提前贖回金額對票據進行全額而非部分提前贖回。選擇性提前贖回金額佔本金金額的百分比為第一年107.00%、第二年112.77%、第三年117.31%、第四年120.62%及第五年到期贖回金額佔本金金額的百分比為122.70%。5年期首年不可贖回美元計價可贖回區間計息票據(5yNC1y USD denominated Callable Range Accrual Notes)於2026年6月30日的公允價值約為人民幣37.6百萬元。投資摩根士丹利亞洲相關金融產品的資金來源為本集團的自有資金。

有關進一步詳情，請參閱本公司日期為2026年1月23日的公告。

通過瑞士銀行集團新加坡分行認購理財產品

本公司的全資附屬公司 Archosaur Entertainment 通過瑞士銀行集團新加坡分行（「瑞銀新加坡」）認購理財產品，其中，(i) 於 2024 年 7 月 2 日，Archosaur Entertainment 認購本金為 6.6 百萬美元的 24 個月美元股票掛鉤雙贏本金返還票據 (24-Month USD Equity Linked Twinwin Capital Return Notes)；及(ii) 於 2025 年 9 月 12 日，Archosaur Entertainment 認購本金為 12.6 百萬美元的債券掛鉤票據 (Bond Linked Notes) 及本金為 5.0 百萬美元的 3 年期首年不可贖回美元計價可贖回區間計息票據 (3yNC1y USD denominated Callable Range Accrual Notes)（「通過瑞銀新加坡作出的認購事項」，連同「通過摩根士丹利亞洲作出的認購事項」，統稱「認購事項」）。於 2026 年 6 月 30 日，有關理財產品尚未到期。

於 2026 年 6 月 30 日，本集團持有以下通過瑞銀新加坡作出的價值佔本集團於 2026 年 6 月 30 日的總資產 5% 或以上並按公允價值計量的重大投資：

投資名稱	交易日期	本金金額 ⁽¹⁾ (人民幣 百萬元)	於2026年 6月30日的 公允價值 (人民幣 百萬元)	股息收入	截至2026年 6月30日 止六個月 產生的收益 (人民幣 百萬元)	於2026年 6月30日 佔本集團 總資產比例 %
瑞銀新加坡的相關金融產品						
24個月美元股票掛鉤雙贏本金 返還票據(24-Month USD Equity Linked Twinwin Capital Return Notes)	2024年 7月2日	45.0	48.4	不適用	0.9	2.0%
債券掛鉤票據 (Bond Linked Notes)	2025年 9月12日	85.8	85.1	不適用	1.8	3.4%
3年期首年不可贖回美元計價 可贖回區間計息票據 (3yNC1y USD denominated Callable Range Accrual Notes)	2025年 9月12日	34.1	32.5	不適用	(0.2)	1.3%
總計		<u>164.9</u>	<u>166.0</u>		<u>2.5</u>	<u>6.7%</u>

附註：

(1) 該等投資的本金金額按 2026 年 6 月 30 日匯率折算人民幣。

瑞銀新加坡的金融產品說明

本集團認購瑞銀新加坡的金融產品，包括2024年的24個月美元股票掛鉤雙贏本金返還票據(24-Month USD Equity Linked Twinwin Capital Return Notes)以及2025年的債券掛鉤票據(Bond Linked Notes)及3年期首年不可贖回美元計價可贖回區間計息票據(3yNC1y USD denominated Callable Range Accrual Notes)。其中，24個月美元股票掛鉤雙贏本金返還票據(24-Month USD Equity Linked Twinwin Capital Return Notes)、債券掛鉤票據(Bond Linked Notes)及3年期首年不可贖回美元計價可贖回區間計息票據(3yNC1y USD denominated Callable Range Accrual Notes)於2026年6月30日的公允價值分別為人民幣48.4百萬元、人民幣85.1百萬元及人民幣32.5百萬元。投資瑞銀新加坡相關金融產品的資金來源為本集團自有資金。

有關進一步詳情，請參閱本公司日期為2025年9月12日的公告。

重大投資策略

董事會認為，合理有效地使用階段性閒置資金將提高本公司的資金收益，這符合本公司確保資金安全性及流動性的核心目標且滿足本集團日常營運的資金需求。本公司通過考慮認購事項涉及的風險程度及比較不同報價後，認為可以從該等認購事項中取得相對較穩定的收益。該等認購事項是在保證本集團日常經營所需資金的前提下進行的。本集團已充分估計和計量該等認購事項的風險和收益以及未來的資金需求，不會影響日常運營資金的正常運作和主營業務的發展。

除本業績公告所披露者外，於2026年6月30日，本集團概無持有重大投資或有關重大投資或資本資產的未來計劃，且本集團持有的各項個別投資概不構成本集團於2026年6月30日的總資產5%或以上。

附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購及出售事項

截至2026年6月30日止六個月，概無附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購或出售事項。

資產抵押

於2026年6月30日，概無質押物業、廠房及設備。

或然負債

於2026年6月30日，我們並無面臨任何未列賬的重大或然負債。

僱員及薪酬政策

於2026年6月30日，我們共僱用約1,143名全職員工，其中約75.50%為研發人員。我們的絕大部分僱員位於中國，主要在北京總部，其餘在成都、長春、上海及海南。截至2026年6月30日止六個月，僱員的薪酬及福利成本約為人民幣280.5百萬元，而截至2025年6月30日止六個月為人民幣276.4百萬元。

我們致力於為僱員建立具競爭力且公平的薪酬及福利環境。為通過薪酬激勵有效地激發我們的業務開發團隊並確保僱員獲得具競爭力的薪酬待遇，我們通過市場調研及與競爭對手的比較不斷完善薪酬及激勵政策。我們每月進行績效評估，以提供僱員績效反饋，並進行季度評選，以肯定及鼓勵優秀僱員。僱員的薪酬通常包括基本工資、績效獎金及年終獎金。為獎勵本集團董事、高級管理層及僱員為本集團作出的貢獻，本公司採納首次公開發售前受限制股份單位計劃、2022年受限制股份單位計劃（該計劃已獲股東批准於2026年8月19日終止）、購股權計劃及2026年受限制股份單位計劃。有關詳情，請參閱本公司日期為2026年8月4日的通函。

根據中國法律及法規的規定，我們為僱員參與由當地政府管理的各項僱員社會保障計劃，其中包括住房公積金、養老保險、醫療保險、生育保險、工傷保險及失業保險。

我們提供定期的專業培訓，迎合不同部門僱員的需求。我們定期組織由高級僱員或外部顧問開展的培訓課程，內容涵蓋業務運營的各個方面，包括總體管理、項目執行及技術知識。我們不斷審查培訓內容，並向僱員作出跟進以評估培訓效果。通過培訓，我們幫助僱員了解行業發展、技能及技術的最新情況。我們亦不時舉辦研討會以討論具體議題。

外幣匯兌風險

截至2026年6月30日止六個月，本集團大部分交易以及現金及現金等價物以人民幣、美元及港元計值。管理團隊密切監控外幣匯兌風險，確保以及時有效的方式執行適當措施。截至2026年6月30日止六個月，本集團於營運中並未產生任何重大外幣匯兌虧損。管理層將繼續監控本集團的外匯風險敞口，並考慮適時採取審慎措施。

全球發售所得款項淨額用途

股份自2020年7月15日起在聯交所上市。全球發售募集的所得款項淨額（計及行使超額配股權），並經扣除本公司就全球發售應付的包銷費用及佣金以及其他開支後約為2,358.5百萬港元。

下表載列自上市日期起至2026年6月30日所得款項淨額的擬定及實際使用情況：

所得款項淨額用途	佔比	全球發售 所得款項 淨額 (百萬港元)	於報告期間 已動用的 金額 (百萬港元)	於2026年6月30日		餘下所得 款項淨額的 預期動用時間 ⁽¹⁾
				已動用金額 (百萬港元)	未動用金額 (百萬港元)	
增強開發能力及技術以及 擴大遊戲組合	40%	943.5	—	943.5	—	—
擴展遊戲發行及運營業務， 特別是中國大陸地區 以外市場	20%	471.7	—	471.7	—	—
為行業價值鏈中的上下游業務 進行戰略收購及投資提供資 金，並對側重於泛娛樂或技 術、媒體及電信的投資基金 進行投資	20%	471.7	25.1	250.7	221.0	2026.01-2026.12
擴大IP儲備及豐富我們的 內容供應	10%	235.8	—	235.8	—	—
運營資金及一般企業用途	10%	235.8	—	235.8	—	—
總計	100%	2,358.5	25.1	2,137.5	221.0	

附註：

- (1) 餘下所得款項的預期動用時間乃根據本集團對未來市場狀況作出的最佳估計而得出。其將因應市場狀況的現時及未來發展而改變。

自上市日期起至2026年6月30日止，全球發售所得款項淨額中約2,137.5百萬港元已使用。

如本公司2025年年度報告中披露，有關為行業價值鏈中的上下游業務進行戰略收購及投資提供資金，並對側重於泛娛樂或技術、媒體及電信的投資基金進行投資而動用餘下所得款項淨額的預期時間表延遲至2026年12月，延遲動用有關所得款項淨額主要由於不穩定及不確定的外部因素，使本集團於物色合適的收購及投資目標時需要更多時間及採取更為謹慎的方法。

除上述調整外，於本業績公告日期，招股章程「未來計劃及所得款項用途」一節及本公司2025年年度報告中「全球發售所得款項淨額用途」段落先前所披露的所得款項淨額擬定用途及預期時間表概無變動。

倘所得款項淨額並未即時用於擬定用途，本公司目前擬將有關所得款項在被視為符合本公司最佳利益的情況下以短期計息工具（如流動固定收益證券、短期銀行存款、短期低風險理財產品或貨幣市場工具）方式存放於持牌商業銀行或其他獲認可金融機構。

報告期後事項

基於本公司的前瞻性評估，由於2022年受限制股份單位計劃項下可供日後授出的獎勵預期將於短期內悉數動用，本公司認為，採納2026年受限制股份單位計劃以取代2022年受限制股份單位計劃乃一項必要且積極主動的措施，以確保本公司持續具備吸引、留聘及激勵人才的能力，而此對本公司的長期增長及競爭力至關重要。2026年受限制股份單位計劃已於2026年8月19日獲股東批准及採納，而2022年受限制股份單位計劃（除其任何尚未行使、已發行及未歸屬的受限制股份單位外）已自2026年受限制股份單位計劃獲股東於2026年8月19日採納之日起終止。2022年受限制股份單位計劃條文就於2022年受限制股份單位計劃終止運作前根據2022年受限制股份單位計劃規則已授出的獎勵而言（以尚未轉換或相關股份尚未發行予參與者為限）仍具十足效力及作用。因此，終止2022年受限制股份單位計劃在任何情況下均不會影響已根據2022年受限制股份單位計劃授出的任何尚未行使獎勵的授出條款，而根據2022年受限制股份單位計劃授出的任何尚未行使獎勵將繼續受2022年受限制股份單位計劃條文規限。有關詳情，請參閱本公司日期為2026年8月4日的通函。

除本業績公告所披露者外，本集團並無任何重大報告期後事項。

遵守企業管治守則

本公司企業管治常規乃基於載於上市規則附錄C1的企業管治守則第二部分所載的原則及守則條文。於截至2026年6月30日止六個月，本公司已遵守企業管治守則第二部分所載的所有適用守則條文，惟偏離企業管治守則的守則條文第C.2.1條除外。

守則條文第C.2.1條規定，主席與行政總裁的角色應有區分，不應由同一人兼任。李青先生為本公司執行董事、董事會主席兼首席執行官。鑒於李青先生於信息技術及遊戲行業的豐富經驗，彼自本集團成立起負責本集團的整體管理、決策及策略規劃，對本集團的發展及業務擴展發揮著舉足輕重的作用。由於李青先生為本集團管理層主要人員之一，董事會認為委任李青先生同時兼任主席及首席執行官將不會對本集團的利益造成任何潛在損害，反而，有利於本集團的管理。此外，本集團高級管理層及董事會乃由經驗豐富的人士組成，彼等在運營過程中可有效核查及制衡李青先生的權力和權限。董事會目前由兩名執行董事（包括李青先生）、兩名非執行董事及三名獨立非執行董事組成，故其人員組成具有頗強的獨立性。

董事會將繼續檢討企業管治架構的成效，以評估是否需要區分主席與首席執行官的角色。

董事進行證券交易的標準守則

本公司已採納有關董事進行證券交易的行為守則，其條款不遜於標準守則所載的規定標準。經作出特定查詢後，全體董事均確認彼等於截至2026年6月30日止六個月一直遵守標準守則。

審核委員會

本公司已成立審核委員會，並根據企業管治守則制定書面職權範圍。於本業績公告日期，審核委員會由三名成員組成，即朱霖先生、王靜女士及丁治平先生。朱霖先生為審核委員會主席。審核委員會已審閱本集團截至2026年6月30日止六個月的未經審計中期簡明綜合財務資料及本業績公告。審核委員會對未經審計中期財務資料及本業績公告的會計處理方式並無異議。

購買、出售或贖回上市證券

於截至2026年6月30日止六個月，於報告期間，本公司及其附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券（包括出售庫存股份（定義見上市規則））。於2026年6月30日，本公司合共購回3,009,000股股份，該等股份已於2026年7月23日註銷，且本公司並無持有任何庫存股份（定義見上市規則）。

中期股息

董事會已議決不宣派截至2026年6月30日止六個月的任何中期股息。

刊發本業績公告及中期報告

本業績公告刊載於本公司網站(www.zulong.com)及香港交易及結算所有限公司網站(www.hkexnews.hk)。本公司截至2026年6月30日止六個月的中期報告將於適當時候寄發予股東並刊載於上述網站。

中期簡明綜合損益表

截至2026年6月30日止六個月

		截至6月30日止六個月	
	附註	2026年 人民幣千元 (未經審計)	2025年 人民幣千元 (未經審計)
收益	3	608,613	634,366
收益成本	5	(175,491)	(181,545)
毛利		433,122	452,821
研發開支	5	(261,642)	(265,481)
銷售及營銷開支	5	(288,258)	(222,313)
行政開支	5	(46,228)	(44,748)
金融資產減值撥回／(虧損)淨額	5	4,824	(335)
其他收入		4,023	4,038
其他收益淨額	4	56,356	39,257
運營虧損		(97,803)	(36,761)
財務收入		15,711	24,053
財務成本		(2,603)	(411)
財務收入淨額		13,108	23,642
分佔採用權益法入賬的投資業績		4,898	3,022
除所得稅前虧損		(79,797)	(10,097)
所得稅抵免／(開支)	6	11,281	(1,633)
本公司擁有人應佔期內虧損		(68,516)	(11,730)
期內本公司擁有人應佔每股虧損(每股人民幣元)	7		
— 基本		(0.09)	(0.01)
— 攤薄		(0.09)	(0.01)

中期簡明綜合全面收益表
截至2026年6月30日止六個月

	截至6月30日止六個月	
	2026年	2025年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
期內虧損	<u>(68,516)</u>	<u>(11,730)</u>
其他全面虧損(扣除稅項)：		
可重新分類至損益的項目		
貨幣換算差額	<u>(11,251)</u>	<u>(2,484)</u>
不會重新分類至損益的項目		
貨幣換算差額	<u>(80,956)</u>	<u>(31,156)</u>
本公司擁有人應佔期內全面虧損總額	<u><u>(160,723)</u></u>	<u><u>(45,370)</u></u>

中期簡明綜合資產負債表

於2026年6月30日

	附註	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審計)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審計)
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備		7,263	5,395
使用權資產		118,045	132,909
無形資產		113,371	110,054
以權益法入賬的投資		62,315	57,417
預付款、其他應收款項及其他資產		13,010	13,669
按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產		245,533	221,995
其他以攤餘成本計量的金融資產		189,709	70,620
遞延所得稅資產		40,079	30,292
		<u>789,325</u>	<u>642,351</u>
流動資產			
應收賬款	9	120,837	104,184
預付款、其他應收款項及其他資產		115,370	100,843
按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產		540,995	652,279
其他以攤餘成本計量的金融資產		383	72,574
定期存款		690,313	813,697
現金及現金等價物		235,997	281,133
		<u>1,703,895</u>	<u>2,024,710</u>
總資產		<u><u>2,493,220</u></u>	<u><u>2,667,061</u></u>

	附註	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審計)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審計)
權益及負債			
本公司擁有人應佔權益			
股本		55	55
股份溢價		7,003,636	6,994,090
其他儲備		(1,755,597)	(1,658,224)
累計虧損		(3,392,280)	(3,323,764)
總權益		1,855,814	2,012,157
負債			
非流動負債			
合約負債	3	733	1,998
租賃負債		88,428	102,581
遞延所得稅負債		1,438	2,970
		90,599	107,549
流動負債			
應付賬款及其他應付款項	10	208,729	207,550
合約負債	3	303,916	305,297
即期所得稅負債		6,079	6,736
租賃負債		28,083	27,772
		546,807	547,355
總負債		637,406	654,904
總權益及總負債		2,493,220	2,667,061

中期簡明綜合現金流量表
截至2026年6月30日止六個月

	截至6月30日止六個月	
	2026年	2025年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
經營活動所用的現金淨額	<u>(142,614)</u>	<u>(36,079)</u>
投資活動所產生／(所用)的現金淨額	<u>118,933</u>	<u>(117,721)</u>
融資活動所用的現金淨額	<u>(16,024)</u>	<u>(16,203)</u>
現金及現金等價物減少淨額	<u>(39,705)</u>	<u>(170,003)</u>
期初現金及現金等價物	281,133	433,689
現金及現金等價物匯兌虧損	<u>(5,431)</u>	<u>(2,033)</u>
期末現金及現金等價物	<u><u>235,997</u></u>	<u><u>261,653</u></u>

中期簡明綜合財務資料附註

1 一般資料

祖龙娱乐有限公司(「本公司」)於2020年1月2日根據開曼群島公司法第22章(1961年第3號法例，經合併及修訂)在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司的註冊辦事處為Ascentium (Cayman) Limited(地址為4th Floor, Harbour Place, 103 South Church Street, P.O. Box 10240, Grand Cayman KY1-1002, Cayman Islands)。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要在中華人民共和國(「中國」)及其他國家及地區從事手遊開發及運營(「集團業務」)。

本公司股份已自2020年7月15日起在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

除另有指明外，截至2026年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料乃以人民幣呈列，且全部數值均約整為最接近千位數(人民幣千元)。截至2026年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料已於2026年8月19日獲本公司董事會批准。

截至2026年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料未經審計。

2 編製基準

2.1 遵守國際財務報告會計準則

截至2026年6月30日止六個月的中期簡明綜合財務資料乃根據國際會計準則理事會(「國際會計準則理事會」)頒佈的國際會計準則(「國際會計準則」)第34號「中期財務報告」編製。本中期簡明綜合財務資料應與本集團截至2025年12月31日止年度按照國際財務報告會計準則編製的綜合財務報表(「2025年財務報表」)一併閱讀。

所採納的會計政策與2025年財務報表所載者一致。

2.2 本集團採納的經修訂準則及年度改進

本集團已於2026年1月1日開始的當前報告期內首次應用以下經修訂準則及年度改進：

準則及修訂本	於以下日期或之後 開始的年度期間生效
國際財務報告會計準則第9號及國際財務報告會計準則第7號 (修訂本)－金融工具的分類與計量	2026年1月1日
國際財務報告會計準則的年度改進－第11冊	2026年1月1日
國際財務報告會計準則第9號及國際財務報告會計準則第7號 (修訂本)－涉及依賴自然能源生產電力的合約	2026年1月1日

於本期間應用上述國際財務報告會計準則修訂本及年度改進，並未對本集團的中期簡明綜合財務資料產生任何重大影響。

2 編製基準(續)

2.3 尚未採納的新準則及修訂本

若干新訂會計準則及修訂本已經頒佈，但毋須於中期簡明綜合財務資料中強制應用，且未獲本集團提早採納。

準則及修訂本	於以下日期或之後 開始的年度期間生效
國際財務報告會計準則第18號財務報表列示和披露	2027年1月1日
國際財務報告會計準則第19號非公共受託責任子公司的披露	2027年1月1日
國際會計準則第21號(修訂本)－換算為惡性 通貨膨脹呈列貨幣	2027年1月1日
國際會計準則第28號(修訂本)－聯營公司及 合營企業投資公允價值選擇權的修訂	2027年1月1日
國際財務報告會計準則第20號監管資產及監管負債	2029年1月1日
國際財務報告會計準則第10號及國際會計準則 第28號(修訂本)－投資者與其聯營公司之間的資產出售或注資	待定

該等新訂及經修訂會計準則預期不會於當前或未來報告期對本集團及可預見的未來交易造成重大影響，惟於生效日期採用國際財務報告會計準則第18號預期將對本集團綜合財務報表的呈列及披露產生若干廣泛影響，有關情況已於本集團截至2025年12月31日止年度的年度綜合財務報表中予以說明。

編製中期財務資料時所應用的重大會計政策，與編製本集團截至2025年12月31日止年度之年度綜合財務報表所採用者一致。

3 分部資料及收益

本集團的業務活動提供單獨的財務資料，由主要經營決策者(即本公司的執行董事)定期審閱及評估。經過評估，本公司董事認為，本集團的業務乃以單一分部運營及管理，因此並無呈列分部資料。

於2026年6月30日及2025年12月31日，本集團絕大部分非流動資產位於中國。

3 分部資料及收益(續)

截至2026年及2025年6月30日止六個月的收益如下：

	截至6月30日止六個月	
	2026年	2025年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
網絡遊戲收益		
— 開發與授權		
收益分成	41,036	51,648
不可退還的固定授權費	2,932	3,498
— 綜合遊戲發行及運營	563,289	579,036
— 其他	1,356	184
	<u>608,613</u>	<u>634,366</u>
確認收益的時間		
— 於某一時間點	42,392	51,832
— 於某一時間段	566,221	582,534
	<u>608,613</u>	<u>634,366</u>

本集團視本身為「開發與授權業務」安排的代理人，並按淨額基準將收益列賬；而本集團視本身為「綜合遊戲發行及運營業務」安排的主要負責人，並按總額基準將收益列賬。

截至2026年及2025年6月30日止六個月，收益約人民幣42,092,000元及人民幣53,463,000元分別來自五大單一外部客戶。

截至2026年及2025年6月30日止六個月，並無來自一名單一外部客戶的收益佔本集團總收益10%以上。

下表列示按客戶位置劃分的來自外部客戶的本集團收益。

	截至6月30日止六個月	
	2026年	2025年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
按地理位置劃分的收益		
中國大陸	466,536	511,688
中國大陸以外地區	142,077	122,678
	<u>608,613</u>	<u>634,366</u>

3 分部資料及收益(續)

本集團已確認以下與客戶合約有關的資產及負債：

	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審計)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審計)
合約成本		
流動		
網絡遊戲收益的合約成本	<u>66,181</u>	<u>66,009</u>
合約負債		
流動		
遊戲內虛擬物品銷售的未攤銷收益	285,646	288,834
預收收益分成	7,800	5,516
不可退還固定授權費的未攤銷結餘	<u>10,470</u>	<u>10,947</u>
	<u>303,916</u>	<u>305,297</u>
非流動		
不可退還固定授權費的未攤銷結餘	<u>733</u>	<u>1,998</u>
	<u>304,649</u>	<u>307,295</u>

合約成本主要為分銷渠道商收取的未攤銷佣金。其被資本化為合約成本，並分別於玩家關係期內攤銷，與相關收益的確認模式一致。

合約負債主要指本集團網絡遊戲服務中遊戲內虛擬物品銷售的未攤銷收益、不可退還的固定授權費以及預先自客戶收取的收益分成，其中本集團截至報告日期仍有附帶責任。

就合約負債確認的收益

下表列示於本報告期間確認的收益與結轉合約負債的相關性：

	截至6月30日止六個月	
	2026年 人民幣千元 (未經審計)	2025年 人民幣千元 (未經審計)
計入期初合約負債結餘的已確認收益		
遊戲內虛擬物品銷售的未攤銷收益	253,263	225,673
預收收益分成	822	—
不可退還固定授權費的未攤銷結餘	<u>2,711</u>	<u>3,354</u>
	<u>256,796</u>	<u>229,027</u>

4 其他收益淨額

	截至6月30日止六個月	
	2026年	2025年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
按公允價值計量且其變動計入損益的金融資產收益	14,267	11,789
外匯收益淨額	41,396	26,635
其他	693	833
	<u>56,356</u>	<u>39,257</u>

5 按性質劃分的開支

	截至6月30日止六個月	
	2026年	2025年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
僱員福利開支	280,541	276,378
推廣及廣告開支	245,174	186,676
分銷渠道商及支付渠道收取的佣金	129,633	135,196
外包技術服務	39,127	34,735
折舊及攤銷費用	25,081	26,748
IP持有人收取的佣金	18,007	19,872
頻寬及服務器託管費	11,423	13,351
公用事業及辦公開支	9,854	9,343
其他專業諮詢費	3,264	2,672
增值稅進項轉出及附加稅	2,739	2,174
差旅費	2,177	1,832
核數師酬金	924	1,023
— 審計服務	900	1,000
— 非審計服務	24	23
金融資產減值(撥回)/虧損淨額	(4,824)	335
其他	3,675	4,087
	<u>766,795</u>	<u>714,422</u>

6 所得稅抵免／(開支)

截至2026年及2025年6月30日止六個月，本集團的所得稅抵免／(開支)分析如下：

	截至6月30日止六個月	
	2026年	2025年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
即期所得稅開支	36	591
遞延所得稅(抵免)／開支	(11,317)	1,042
	<u>(11,281)</u>	<u>1,633</u>

(a) 開曼群島及英屬處女群島(「英屬處女群島」)所得稅

本公司根據開曼群島公司法於開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司，因此獲豁免繳納開曼群島所得稅。根據英屬處女群島國際商業公司法成立的集團實體獲豁免繳納英屬處女群島所得稅。

(b) 香港所得稅

截至2026年及2025年6月30日止六個月，於香港註冊成立的實體須根據現行法例、詮釋及有關慣例繳納香港利得稅，首2百萬港元的應課稅溢利的稅率為8.25%，而超出2百萬港元的任何應課稅溢利的稅率為16.5%。

(c) 企業所得稅(「企業所得稅」)

有關本集團於中國大陸經營業務的所得稅撥備根據現行法例、詮釋及有關慣例就於截至2026年及2025年6月30日止六個月的應課稅溢利按25%的稅率計算。

於2017年，祖龍(天津)科技股份有限公司(「天津祖龍」)根據企業所得稅法被認定為高新技術企業(「高新技術企業」)。於2023年11月，天津祖龍重續其高新技術企業資格，故有權自2023年11月至2026年11月三年期間就其應課稅溢利享有15%的優惠所得稅稅率。目前，管理層預期天津祖龍僅能於2028年續期並再次獲得高新技術企業資格，因此天津祖龍截至2026年12月31日止年度適用的企業所得稅稅率為25%。

北京幻想美人魚科技有限公司(「北京幻想美人魚」)於2019年根據企業所得稅法被認定為高新技術企業。於2025年12月，北京幻想美人魚重續其高新技術企業資格，因此有權就其自2025年12月至2028年12月三年期間的應課稅溢利享有15%的優惠所得稅稅率。

6 所得稅抵免／(開支)(續)

(c) 企業所得稅(「企業所得稅」)(續)

上海祖昀科技有限公司、海南祖龍科技有限公司、海南龍耀科技有限公司於2026年被認定為小微企業。根據《財政部 稅務總局關於進一步支持小微企業和個體工商戶發展有關稅費政策的公告》(財稅2023年第12號)，上述附屬公司僅25%的應課稅溢利將按20%的優惠稅率繳納企業所得稅。

成都幻想美人魚科技有限公司、北海祖龍創業投資有限公司及北海龍灝創業投資有限公司符合經修訂產業指導目錄中國家西部地區鼓勵發展產業的要求。根據《關於延續西部大開發企業所得稅政策的公告》(財政部 稅務總局 國家發展改革委公告2020年第23號)，彼等均有權享受15%的優惠所得稅稅率。

根據中國財政部及國家稅務總局所頒佈自2023年起生效的政策，從事研發活動的企業有權在釐定應課稅溢利時要求將其產生的研發開支的200%作為超額抵扣(「超額抵扣」)。本集團已對其實體在確定其期內應課稅溢利時要求的超額抵扣作出最佳估計。

7 每股虧損

(a) 基本

每股基本虧損是按期內本公司擁有人應佔本集團虧損除以已發行普通股加權平均數(不包括任何庫存股份)計算。

	截至6月30日止六個月	
	2026年 (未經審計)	2025年 (未經審計)
本公司擁有人應佔虧損(人民幣千元)	(68,516)	(11,730)
已發行普通股加權平均數(千股)	789,903	787,494
減：庫存股份加權平均數(千股)	(3,009)	(2,573)
發行在外普通股的加權平均數(千股)	786,894	784,921
每股基本虧損(每股人民幣元)	(0.09)	(0.01)

7 每股虧損(續)

(b) 攤薄

每股攤薄虧損乃透過調整發行在外普通股的加權平均數(假設兌換所有潛在攤薄普通股)進行計算。

截至2026年及2025年6月30日止六個月，本公司有兩種潛在攤薄普通股：本公司已授出的受限制股份單位(「受限制股份單位」)及購股權。

就計算截至2026年及2025年6月30日止六個月的每股攤薄虧損而言，受限制股份單位及購股權乃假設已獲轉換為普通股，而普通股股東應佔虧損淨額未出現相應變動。由於本集團於相關期間產生虧損，該潛在調整對計算每股攤薄虧損產生反攤薄影響。因此，截至2026年及2025年6月30日止六個月的每股攤薄虧損與相關期間的每股基本虧損相同。

8 股息

本公司於截至2026年及2025年6月30日止六個月並無宣派或派付股息。

9 應收賬款

	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審計)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審計)
應收賬款	128,949	117,120
減：應收賬款減值撥備	(8,112)	(12,936)
應收賬款淨額	<u>120,837</u>	<u>104,184</u>

下表載列按客戶類型劃分的應收賬款總賬面值：

	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審計)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審計)
關聯方	20,054	17,643
第三方	<u>108,895</u>	<u>99,477</u>
	<u>128,949</u>	<u>117,120</u>

9 應收賬款（續）

本集團的應收賬款總賬面值以下列貨幣計值：

	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審計)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審計)
人民幣	72,629	69,190
美元	44,936	42,947
港元	11,371	4,959
其他	13	24
	<u>128,949</u>	<u>117,120</u>

本集團授予其客戶的信貸期介乎90至150日。應收賬款按收益確認日期的賬齡分析如下：

	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審計)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審計)
3個月以內	113,462	96,044
3至6個月	98	2,575
6個月至1年	634	549
1年以上	14,755	17,952
	<u>128,949</u>	<u>117,120</u>

本集團的應收賬款減值撥備變動如下：

	截至6月30日止六個月 2026年 人民幣千元 (未經審計)	2025年 人民幣千元 (未經審計)
期初	(12,936)	(14,354)
已確認信貸虧損撥回／(撥備)淨額	<u>4,824</u>	<u>(1,018)</u>
期末	<u>(8,112)</u>	<u>(15,372)</u>

就已減值應收款項計提及解除的撥備已計入中期簡明綜合損益表中的「金融資產減值撥回／(虧損)淨額」。

於報告日期面臨的最大信貸風險為應收賬款的賬面值。本集團並無持有任何抵押品作抵押。

10 應付賬款及其他應付款項

	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審計)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審計)
應付賬款	154,038	115,719
工資負債	43,828	65,087
應付稅項	4,214	17,376
其他	6,649	9,368
	<u>208,729</u>	<u>207,550</u>

下表載列按客戶類型劃分的應付賬款賬面值：

	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審計)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審計)
關聯方	26,406	35,149
第三方	127,632	80,570
	<u>154,038</u>	<u>115,719</u>

應付賬款按確認日期的賬齡分析如下：

	於2026年 6月30日 人民幣千元 (未經審計)	於2025年 12月31日 人民幣千元 (經審計)
6個月以內	128,713	86,259
6個月至1年	7,553	9,383
1年以上	17,772	20,077
	<u>154,038</u>	<u>115,719</u>

釋義

於本業績公告內，除文義另有所指外，下列詞彙具有以下涵義：

「2022年受限制股份單位計劃」	指	股東於2022年12月22日批准及採納，並於2026年8月19日終止的本公司受限制股份單位計劃（以目前形式或可能經不時修訂）
「2026年受限制股份單位計劃」	指	股東於2026年8月19日批准及採納的本公司受限制股份單位計劃（以目前形式或可能經不時修訂）
「審核委員會」	指	本公司審核委員會
「董事會」	指	董事會
「本公司」或「祖龙娱乐」	指	祖龙娱乐有限公司，一間根據開曼群島法律註冊成立的獲豁免有限公司，其股份於聯交所主板上市及買賣（股份代號：9990）
「企業管治守則」	指	上市規則附錄C1所載的企業管治守則
「董事」	指	本公司董事
「全球發售」	指	首次公開發售股份以供公眾以及機構、專業、公司及其他投資者認購
「本集團」或「我們」	指	本公司及其所有附屬公司，以及財務業績透過若干合約安排合併入賬並入賬列作本公司附屬公司的公司，或倘文義所指，就本公司成為其現時附屬公司的控股公司之前的期間，則指有關附屬公司或其前身（視乎情況而定）經營的業務
「港元」	指	香港法定貨幣港元
「香港」	指	中國香港特別行政區
「國際財務報告會計準則」	指	國際財務報告會計準則

「上市」	指	股份於聯交所主板上市
「上市日期」	指	股份首次於聯交所買賣的日期，即2020年7月15日
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則（經不時修訂）
「MMORPG」	指	角色扮演遊戲與大型多人在線遊戲相結合的一類遊戲，其中大量玩家在虛擬世界中彼此互動
「標準守則」	指	上市規則附錄C3所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則
「玩家關係期」	指	本集團自營網絡遊戲中付費玩家的預期遊戲期間
「中國」	指	中華人民共和國
「首次公開發售前 受限制股份單位計劃」	指	董事會於2020年4月1日批准及採納的本公司受限制股份單位計劃（以目前形式或可能經不時修訂）
「招股章程」	指	本公司日期為2020年6月30日的招股章程
「報告期間」	指	截至2026年6月30日止六個月期間
「人民幣」	指	中國法定貨幣人民幣
「購股權計劃」	指	股東於2021年2月5日批准及於2022年12月22日採納的本公司購股權計劃（以目前形式或可能經不時修訂）
「股份」	指	本公司已發行股本中每股面值0.00001美元的普通股
「股東」	指	股份持有人
「SLG」	指	模擬遊戲，一類嘗試以遊戲模式模擬現實生活中各種活動的遊戲
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司

「附屬公司」	指	就本業績公告而言，具有香港法例第622章《公司條例》賦予該詞的涵義，包括財務業績透過若干合約安排合併入賬並入賬列作本公司附屬公司的公司
「虛幻引擎4」及「虛幻引擎5」	指	由Epic Games開發的遊戲引擎
「美元」	指	美國法定貨幣美元
「%」	指	百分比

承董事會命
祖龙娱乐有限公司
主席兼執行董事
李青先生

中國北京，2026年8月19日

於本公告日期，本公司董事會包括主席兼執行董事李青先生、執行董事白瑋先生、非執行董事李納川先生及魯曉寅先生以及獨立非執行董事王靜女士、朱霖先生及丁治平先生。